

Cappeletti: Diese Konvention bietet sich in erster Linie an, wenn der Gegner mit einem schwachen SA (12-14F oder auch 13-15) eröffnet

1SA -> ?

- **X:** ab 14F, ausgeglichene Verteilung, 4-3 in OF, alle Gebote vom Partner sind natürlich, Ausnahme: in Gefahr gegen Nicht Gefahr mit Stärke 2SA (sonst X verwandeln), Partner muss bessere UF nennen. Meldet sich der Partner des Eröffners (z.B. **1SA** -> **X** -> **2P** -> ?), dann gilt folgendes:
 - **3P:** Stayman für C, Vollspielforcierend
 - **X:** Strafkontra, 8-10 F + 3-er Pik
 - **2SA:** Lebensohl
 - **3 in Farbe:** mind. 5-er Länge, Vollspielforcierend
- **2T:** beide OF,
 - Partner nennt längere OF: **1SA** -> **2T** -> **Pass** -> **2C,2P**
 - **2K,** wenn beide gleich lang: **1SA** -> **2T** -> **Pass** -> **2K**
 - 2SA mit einladender Hand: **1SA** -> **2T** -> **Pass** -> **2SA** -> **Pass** -> ?
 - **3T:** 5-er C, Minimum (Achtung: umgekehrt wie bei Multikaro)
 - **3K:** 5-er P, Minimum
 - **3C:** 5-er C, Maximum
 - **3P:** 5-er P, Maximum
 - **4C:** 5-5 in OF, Maximum
- **2K:** lange Farbe, Partner muss 2C sagen, mit einladender Hand 2SA: **1SA** -> **2K** -> **Pass** -> **2SA** -> **Pass** -> ?
 - **3T:** 6-er T, Minimum
 - **3K:** 6-er K, Minimum
 - **3C:** 6-er C, Minimum
 - **3P:** 6-er P, Minimum
 - **3SA:** 6-er T oder K: Maximum
 - **4C:** 6-er C, Maximum
 - **4P:** 6-er P, Maximum
- **2C,2P:** C,P und UF, Partner kann passen, 3T sucht nach UF, mit einladender Hand 2SA: **1SA**-> **2C,2P** -> **Pass** -> **2SA** -> **Pass**-> ?
 - **3T:** gereizte OF und T, Minimum
 - **3K:** gereizte OF und K, Minimum
 - **3C:** gereizte OF und T, Maximum
 - **3P:** gereizte OF und K, Maximum
- **2SA:** beide UF