

Multi Landy: Diese Konvention wird gegen den starken SA (15-17) gespielt:

1SA: ?

X: UF-Einfärber, Partner bietet 2T

2T: beide OF, Partner bietet längere OF, wenn beide gleich lang dann 2K

2K: OF-Einfärber, Partner bietet 2C

2C: Coeur + UF, Partner passt mit C, sonst Frage nach UF mit 3T

2P: Pik + UF, Partner passt mit P, sonst Frage nach UF mit 3T

2SA: beide UF, Partner wählt längere

Wenn man Multi Landy auch gegen den schwachen SA spielt, ändert sich die Bedeutung von Kontra: jetzt verspricht X die obere Grenze des schwachen SA, d.h. meist 14F