

Das Quiz 18 war ein Verbindungsproblem in der Arbeitsfarbe. Es ist nicht so einfach das Problem zu erkennen, daher haben viele, die mir eine Lösung eingeschickt haben, nicht das optimale Gegenspiel gesehen. Da der AS nach Pik-Ausspiel nur noch einen Übergang zu Ost hat, ist die Kommunikation in Coeur schwierig. Um sich vor einer 4-2 Verteilung in Coeur zu schützen, muss der AS in Coeur die erste Runde mit einer kleinen Karte an den Gegner abgeben. Der AS gewinnt das Pik-Rückspiel und spielt dann Coeur zu seinen Figuren. N/S können nur zwei Stiche in Pik und zwei Stiche in Coeur gewinnen. Beginnt der AS mit Coeur-König, wird er verlieren, wenn Nord das Coeur-Ass nicht einsetzt. Die Verbindung in Coeur zum Längenstich geht verloren.