

Das Quiz 20 fällt unter die Kategorie "Vorsichtig spielen". Zunächst sollten Sie die Reizung ernst nehmen und die zweite Coeur-Runde mit der Pik-10 trumpfen. Anschließend beginnen Sie die Trümpfe der Gegner zu entfernen. Auf die zweite Trumpf-Runde bedient Ost bereits nicht mehr. Um einer drohenden Blockade in Karo zu entgehen, müssen Sie, bevor Sie weiter die Trümpfe ziehen, zwei hohe Karo-Figuren abziehen. Dreimal Karo wäre fatal, da West auf die zweite Coeur-Runde ein kleines Karo abwerfen konnte. Setzen Sie anschließend mit dem Ziehen der Trümpfe fort. Auf die vierte und letzte Trumpf-Runde werfen Sie am Tisch die letzte Karo-Figur ab. Nun können Sie Karo-Bube und Karo 10 aus der Hand abziehen. Bravo.