

## **Beispiele für Wahrscheinlichkeiten**

**Nachfolgend wird an einigen Beispielen gezeigt, wie hoch die Wahrscheinlichkeit für eine bestimmte Anzahl von Stichen ist. Voraussetzung ist, dass man genügend Übergänge hat und dass keine weiteren Informationen aus der Reizung der Gegner vorliegen.**

**1. Hand 1: xxx**

**Hand 2: Kx**

**Man muss zum König hinspielen. Die Wahrscheinlichkeit für einen Stich ist 50%.**

**2. Hand 1: xxx**

**Hand 2: AKDxx**

**Die Wahrscheinlichkeit alle Stiche in dieser Farbe zu machen beträgt 68% (bei 5 fehlenden Karten).**

**3. Hand 1: xxx**

**Hand 2: AB10**

**Die Wahrscheinlichkeit für 2 Stiche beträgt 75%, wenn man zweimal Richtung Bube und Zehn schneidet.**

**4. Hand 1: xxx**

**Hand 2: ADx**

**Die Wahrscheinlichkeit für 2 Stiche liegt bei 50%, wenn man klein zur Dame spielt.**

**5. Hand 1: xxx**

**Hand 2: AKDx**

**Die Wahrscheinlichkeit für 4 Stiche (Verteilung 3-3 beim Gegner) beträgt 36%.**