

Beispiele für Wahrscheinlichkeiten

Nachfolgend wird an einigen Beispielen gezeigt, wie hoch die Wahrscheinlichkeit für eine bestimmte Anzahl von Stichen ist. Voraussetzung ist, dass man genügend Übergänge hat und dass keine weiteren Informationen aus der Reizung der Gegner vorliegen.

1. Hand 1: xxx

Hand 2: Kx

Man muss zum König hinspielen. Die Wahrscheinlichkeit für einen Stich ist 50%.

2. Hand 1: xxx

Hand 2: AKDxx

Die Wahrscheinlichkeit alle Stiche in dieser Farbe zu machen beträgt 68% (bei 5 fehlenden Karten).

3. Hand 1: xxx

Hand 2: AB10

Die Wahrscheinlichkeit für 2 Stiche beträgt 75%, wenn man zweimal Richtung Bube und Zehn schneidet.

4. Hand 1: xxx

Hand 2: ADx

Die Wahrscheinlichkeit für 2 Stiche liegt bei 50%, wenn man klein zur Dame spielt.

5. Hand 1: xxx

Hand 2: AKDx

Die Wahrscheinlichkeit für 4 Stiche (Verteilung 3-3 beim Gegner) beträgt 36%.