

Sicherheitsspiel

Original-Dokument von Larry Hammick
Freie Übersetzung von Alexander von Dercks

Das sog. „Sicherheitsspiel“ gibt es in verschiedenen Modifikationen nicht nur im Hinblick auf eine komplette Hand, sondern auch im Hinblick auf eine einzelne Farbe. Bei den vorgeschlagenen Spielweisen wird vorausgesetzt, dass genügend Übergänge vorhanden sind und man die Hand kontrolliert.

1. Show-up Spielweise

Das ist unser Ausdruck für eine Spielweise, die ungünstige Verteilungen rechtzeitig sichtbar macht und der man mit einem richtigen Schnitt begegnet. Man versucht nicht die maximale Anzahl von Stichen zu erzielen, sondern die Anzahl der möglichen Verlierer zu begrenzen. Diese Spielweise kann besonders bei Team-Turnieren sinnvoll sein.

Hier funktioniert die Show-up Spielweise immer:

- Dxxxx - A10xxx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur Dame oder zur 10. Das Ausspiel zur 10 wird mit einem Überstich belohnt bei blankem König in zweiter Position
- D9xx - AK10xx:** Beim Ausspiel Ass oder König sind alle Stiche in dieser Farbe an Bord
- K9xx - A10xxx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur 9 oder zur 10
- K8x - A9xxx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 8
- D8x - AK9xx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur 8
- B10x - AK8xx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur 10
- DBx - A9xxx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zum Buben
Einzige Möglichkeit für keinen Verlierer: Dame vorlegen
- K8x - AB10xx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur 10 (bzw. Buben); selbst wenn alle Restkarten in dieser Farbe in der 4. Hand sitzen muss 10 bzw. Bube gelegt werden
- K9 - ABxxxx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 9. Blinkt die 2. Hand aus, dann muss der König gelegt werden
- A9x - DBxxxx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zum Buben
- Bx - AK9xxxx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zum Buben
- 10x - AKD8xx:** Für 1 Verlierer: Ausspiel zur 10
- 10xx - AK8xx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 10
- 109x - AB7xx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 9
- B10x - D8xxx:** Für 3 Verlierer: Ausspiel zur 10
- 10xx - Dxxxx:** Für 4 Verlierer: Ausspiel zur 10 (man rettet also nur einen Stich)
- 10xxx - ABxx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel Ass, dann klein zur 10 oder zum Buben
- K9x - ABxxx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel Ass, dann klein zur 9. Beim Stand von 4-3 sind 3 Stiche zu erzielen
- 106x - AB87x:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 6/10. Oder Ausspiel Ass und weiter zu 6/10
- K6 - A987xx:** Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 6

Hier funktioniert die Show-up Spielweise bei zumindest einigen Verteilungen:

- Bxxxx - AD9xx:** Für keinen Verlierer: Ausspiel Buben vorlegen in der Hoffnung, K10x in 2. Position vorzufinden
- Dxxx - AK9xx:** Für keinen Verlierer: Mit der Dame starten

- K9x** - **ABxxx**: Für 1 Verlierer: Ausspiel Ass und weiter zur 9. Geht nur beim Stand 5-0 schief.
- KBx** - **A9xxx**: Für 1 Verlierer: Ausspiel König und dann den Buben. Funktioniert nur beim Stand 5-0 nicht.
- K10x** - **Axxxx**: Für 2 Verlierer: Ausspiel zur 10. Geht nur beim Stand 5-0 schief.

2. Extra-chance Spielweise:

Diese Art von Sicherheitsspiel verbessert die Chance auf eine bestimmte Zahl von Stichen auf Kosten von mehr Stichen.

- Kxx** - **ABxx**: Für 3 Stiche: Ass und König abziehen, dann Spiel zum Buben
- xx** - **AKBxxx**: Für 1 Verlierer: Ass abziehen und auf den Buben schneiden
- 10x** - **AKBxxx**: Für keinen Verlierer: Ass abziehen und auf den Buben schneiden
- Xxx** - **ADBxx**: Für 1 Verlierer: Ass abziehen und zum Buben spielen

3. Pflicht-Schnitt

Wie immer die Karten stehen, dieser Schnitt kostet nie einen Stich.

- xxxxx** - **ABxxx**: Schnitt auf den Buben
- 10xxxx** - **ABxxx**: Schnitt auf den Buben oder Spiel zur 10
- Kxxx** - **A10xx**: Nach Ausspiel des Königs Schnitt auf die 10
- 9xxx** - **K10xxx**: Schnitt auf die 10
- Bxxx** - **AK9x**: 3 Stiche sind sicher bei Ausspiel Ass und (falls es bis dahin keine Überraschung gab) Spiel zum Buben oder Schnitt zur 9

4. "Pflicht-Nicht-Schnitt"

Bei einigen Verteilungen hilft kein Schnitt. Dann gibt es zwar kein Sicherheitsspiel im eigentlichen Sinn; trotzdem sei diese Variante der Vollständigkeit halber erwähnt.

- DBxx** - **Axxx**: Ausspiel Ass, dann Spiel zum Buben. Ausspiel von der Dame oder vom Buben bringt einen Stichverlust, falls der König Single steht
- Bx** - **ADxxxx**: Ass einsammeln. Ein Schnitt zur Dame bringt selbst bei König Double nichts, da der Bube Double steht
- xxx** - **ADx**: Ohne Mittelwerte bringt das Spiel zur Gabel nichts. Daher ist es besser, zunächst das Ass einzusammeln und dann zur Dame zu spielen. Alternativ kann man die erste Runde auf beiden Seiten klein bleiben und dann schneiden. Bei West als Dummy spricht ein psychologischer Faktor für das Spiel einer kleinen Karte aus der Hand: Süd könnte nervös werden, falls er den König Double hält.

Eines Tages werden uns die Mathematiker eine vollständige Sammlung aller denkbaren Verteilungen präsentieren. Hier konzentrieren wir uns auf die gängigen Situationen, in denen ein Sicherheitsspiel möglich ist und verzichten auf die „Raritäten“. Bei kleinen Abweichungen (z.B. eine 6-3-Verteilung statt 5-4), muss man sich jeden einzelnen Fall nach den Grundsätzen des Sicherheitsspiels anschauen und ihn analysieren.