

Multi-Karo (2K)

Die Konvention Multi-Karo beinhaltet weak two-Eröffnungen in Oberfarben und verschiedene starke Hände. Wenn man Multi-Karo spielt, dann wird 2T zur stärksten Eröffnung.

Vorteile von Multi-Karo:

- die Gebote 2 Coeur, 2 Pik und 2SA können für die Eröffnung von Zweifärbern verwendet werden.
- Im Falle einer Weak two-Hand mit einem starken Partner, wird die Hand von der starken Seite gespielt.

Die Konvention wird in verschiedenen Varianten gespielt. Zwei Varianten werden hier genauer beschrieben.

Die erste umfasst neben dem Weak two in Oberfarben und dem starken SA mit 20-22 FL auch die 4441-Verteilung mit 18-22 F.

Die zweite Variante enthält statt der 4441-Verteilung das semiforcing in Unterfarben. Diese Variante ist im Lehrbuch Forum D Plus 2015, die ungestörte Reizung, ab Seite 421 ausführlich beschrieben.

1. Multi-Karo mit der Option 4441 (Single in beliebiger Farbe):

2K = Weak two in OF oder SA mit 20-22 FL oder 4441 mit 18-22F, Antworten:

- **2C** = Relais bis 14 FL
 - **2SA**: 20-22FL, danach Puppet Stayman
 - **3T,3K,3K,3P**: 18-22 mit Single in darüber liegender Farbe
 - danach bedeutet Nennung der Singlefarbe vom Antwortenden Interesse am Schlemm, Partner soll nächstes Relais bieten, danach Mitteilung Schlemmfarbe
 - nach **3P** = Single in T, fragt
 - **4SA** nach Min/Max mit P-Fit, mit Min **5P**, sonst Ass-Frage beantworten
 - **5C** nach Min/Max mit C-Fit
- **2P** = 3-er Coeur + eigene Eröffnung, Eröffner passt mit Weak two in P, sonst:
 - **2SA**: 20-22FL
 - **3T/K**: 18-22F, Single in darüber liegender Farbe
 - **3C**: Weak two in C, max. 10FL
 - **3P**: 18-22F, Single in T
 - **3SA**: 18-22F, Single in P

- 4C: Weak two in C, 11-12FL
- 2SA = ab 15 darauf vom Eröffner:
 - 3T = Weak two in Coeur, Minimum (bis 9 FL)
 - 3K = Weak two in Pik, Minimum (bis 9 FL)
 - 3C = Weak two in Pik, Maximum (ab 10 FL)
 - 3P = Weak two in Coeur, Maximum (ab 10 FL)
 - 3SA: 20-22FL (nicht passbar)
 - 4T: 18-22F, 4-er Treff + 2 höhere 4-er Farben
 - 4K: 18-22F, Single T, alle anderen Farben zu viert
- 3T,3K,3P = 6-er Länge, 13-14FL, Single/Chicane C
- 3C = Sperre, pass or correct

2. Multi-Karo mit der Option semiforcing in Unterfarben

2K = Weak two in OF oder SA mit 20-21 FL oder semiforcing in Unterfarben, Antworten:

- 2C = Relais bis 14 FL
 - 2SA: 20-21FL, danach Puppet Stayman
 - 3T,3K: semi-forcing in Treff, Karo
- 2P = 3-er Coeur + eigene Eröffnung, Eröffner passt mit Weak two in P, sonst:
 - 2SA: 20-21FL
 - 3T/K: semi-forcing in Treff, Karo
 - 3C: Weak two in C, max. 10FV
 - 4C: Weak two in C, 11-12FV
- 2SA = ab 15, darauf vom Eröffner:
 - 3T: Weak two in Coeur, min.
 - 3K: Weak two in Pik, min.
 - 3C: Weak two in Pik, max. (Achtung)
 - 3P: Weak two in Coeur, max. (Achtung)
 - 3SA: 20-21FL (nicht passbar)
 - 4T,K: semi-forcing in Treff, Karo
- 3T,3K = 6-er Länge, 13-14FL, forcierend
- 3C = Sperre, pass or correct

Beispiel 1: siehe auch Blogbeitrag 59 (gereizt mit Variante 1):

W West	E East
♠ J95	♠ AK
♥ KQ10986	♥ A74
♦ Q5	♦ AKJ72
♣ Q2	♣ AK3

Teiler ist West

2K: weak two oder stark

2SA: ab 15FV

3P: max. weak two in Coeur

4SA: Ass-Frage

5T: 4-1 von 5 keycards

5K: Frage nach Trumpf-Dame

weiter mit Spiral scan

5P: Dame, kein Treff-König

6K: Frage nach Treff-Dame

6SA: Treff- und Karo-Dame

7SA: 13 Stiche sicher

Weiter ohne Spiral scan

6C: Trumpf-Dame, kein König

Beispiel 2: siehe auch Blogbeitrag 88 (gereizt mit Variante 1):

W West
♠ KQ108
♥ K942
♦ 1095
♣ AQ

E East
♠ A942
♥ A
♦ AKQ6
♣ K975

Teiler ist Ost

2SA: ab 15 FV

4C: 4-er Coeur

4SA: Ass-Frage für Pik

5SA: Frage nach T-König (spiral scan)

7 P: alle keycards und Könige vorhanden

2K: weak two oder stark

4T: 18-22 F, 4-er Treff

4P: 4-er Pik

5K: 3 oder 0 von 5 keycards

6C: T-König + K-König