

Unmöglicher Transfer

Die Konvention „unmöglicher Transfer“ kommt dann zum Einsatz, wenn der Gegner 1C/P eröffnet und der Partner 1SA (15-18FL mit Stopper in Gegnerfarbe) reizt.

Durch die Oberfarberöffnung des Gegners gewinnt man Biestraum, da man die gegnerische Farbe für den Stayman verwenden kann:

- Der Transfer auf die gegnerische Oberfarbe (unmöglicher Transfer) verspricht die andere Oberfarbe zu viert. Wie beim normalen Transfer ab 8 FL.
- Das 2 Treff-Gebot ist jetzt nicht Stayman, sondern Transfer auf Karo. Damit kann mit einer schwachen Hand und langen Karos auf der 2-er Stufe bleiben.

1C,1P -> 1SA -> Pass -> ?

- 1C -> 1SA -> Pass -> 2T: Transfer auf Karo
- 1C -> 1SA -> Pass -> 2K: Stayman für 4-er P, danach Transfer ausgeführt (2C) bedeutet kein Fit, mit Fit 2P; analog für Eröffnung 1P vom Gegner
- 1P -> 1SA -> Pass -> 2C -> Pass -> ?
 - 2P (ohne Fit),
 - 3C (mit Fit Min.),
 - 4C (Max)
- 1C -> 1SA -> Pass -> 2C: Transfer auf P (verspricht 5-er Länge)
- 1C -> 1SA -> Pass -> 2P: Transfer auf T

mit 4-er OF und 5-er Karo abhängig von der Stärke des 1SA-Partners:

- mit einladender Stärke: zuerst Transfer auf UF, dann OF nennen
- mit Vollspielstärke: zuerst Stayman, ohne Fit UF nennen.

wenn Gegner in 3. Hand nicht passt gilt Lebensohl, z.B.

- 1P -> 1SA -> 2P -> 2SA -> Pass -> 3T -> Pass -> 3K (schwach mit langen Karos)

Beispiel 1:

D 8	N North	W	N	E	S
	♠ AJ8	1♥	1NT	P	2♦
	♥ K104	P	2♥	P	2NT
	♦ A1085	P	P	P	
	♣ KJ6				
W West		E East			
♠ K106		♠ 732			
♥ AQJ76		♥ 982			
♦ Q6		♦ 9742			
♣ 1085		♣ A73			
	S South				
	♠ Q954	2NT N NS: 0 EW: 0			
	♥ 53				
	♦ KJ3				
	♣ Q942				

West	Nord	Ost	Süd
1C	1SA	Pass	2K: 4-er Pik, mind. 8 FL
Pass	2C: kein 4-er Pik	Pass	2SA: 8-9 FL

Beispiel 2: siehe auch Beitrag 64 im Blog

D 8	N North	W	N	E	S
	♠ 8643	1♥	1NT	P	2♦
	♥ Q102	P	2♠	P	P
	♦ AKQ10	P			
	♣ A9				
W West		E East			
♠ 2		♠ K1095			
♥ AKJ63		♥ 9			
♦ 943		♦ 872			
♣ K764		♣ QJ1085			
	S South				
	♠ AQJ7	2♠ N NS: 0 EW: 0			
	♥ 8754				
	♦ J65				
	♣ 32				

West	Nord	Ost	Süd
1C	1SA	Pass	2K: 4-er Pik, mind. 8 FL
Pass	2P: 4-er Pik	Pass	Pass: 8-9 FL