Das Quiz Nr. 13 war diesmal sehr schwer. Ich entschuldige mich dafür. Mit 11 Stichen von oben und keiner offensichtlichen Chance einen 12ten Stich zu entwickeln, kann in diesem Spiel der Sieg nur durch einen Abwurfzwang errungen werden. Um nur noch einen Verlierer zu besitzen, müssen Sie das Karo-Ausspiel ducken und jede beliebige Fortsetzung (wahrscheinlich Karo) gewinnen. Bevor Sie Ihre lange Treff-Farbe abziehen, kassieren Sie noch den Pik-König und das Coeur Ass. Auf die nun folgenden sieben Treff-Runden muss sich Ost von einem Pik trennen, um seinen Coeur-König zu halten. Süd muss ebenfalls seine Pik-Dame Single stellen, um die Karo-Dame zu halten, die mit der Karo 10 des Dummys kontrolliert wird. Sie gehen nun mit Pik zum Ass und Ihr letzter Stich wird mit der Pik 6 gewonnen. Bravo – ein Doppel-Squeeze.