

Multi-Karo (2K)

Die Konvention Multi-Karo beinhaltet weak two-Eröffnungen in Oberfarben und verschiedene starke Hände. Wenn man Multi-Karo spielt, dann wird 2T zur stärksten Eröffnung.

Vorteile von Multi-Karo:

- die Gebote 2 Coeur, 2 Pik und 2SA können für die Eröffnung von Zweifärbern verwendet werden.
- Im Falle einer Weak two-Hand mit einem starken Partner, wird die Hand von der starken Seite gespielt.

Die Konvention wird in verschiedenen Varianten gespielt. Zwei Varianten werden hier genauer beschrieben.

Die erste umfasst neben dem Weak two in Oberfarben und dem starken SA mit 20-22 FL auch die 4441-Verteilung mit 18-22 F.

Die zweite Variante enthält statt der 4441-Verteilung das semiforcing in einer Unterfarbe (8,5 bis 9,5 Spielstiche). Diese Variante ist im Lehrbuch Forum D Plus 2015, die ungestörte Reizung, ab Seite 421 ausführlich beschrieben.

1. Multi-Karo mit der Option 4441 (Single in beliebiger Farbe):

2K = Weak two in OF, SA mit 20-22 FL, 4441 mit 18-22F. Antworten:

- **2C** = Relais bis 14 FL
 - **Pass**: Eröffner hat einen Weak two in C
 - **2P**: Eröffner hat einen Weak two in P
 - **2SA**: 20-22FL, danach Puppet Stayman
 - **3T,3K,3K,3P**: 18-22 mit Single in darüber liegender Farbe
 - danach bedeutet Nennung der Singlefarbe vom Antwortenden Interesse am Schlemm, Partner soll nächstes Relais bieten, danach Mitteilung Schlemmfarbe
 - nach **3P** = Single in T, fragt
 - **4SA** nach Min/Max mit P-Fit, mit Min **5P**, sonst Ass-Frage beantworten
 - **5C** nach Min/Max mit C-Fit
- **2P** = 3-er Coeur + eigene Eröffnung, Eröffner passt mit Weak two in P, sonst:
 - **2SA**: 20-22FL
 - **3T/K**: 18-22F, Single in darüber liegender Farbe
 - **3C**: Weak two in C, max. 10FL

- **3P**: 18-22F, Single in T
- **3SA**: 18-22F, Single in P
- **4C**: Weak two in C, 11-12FL
- **2SA** = ab 15 FV, darauf vom Eröffner:
 - **3T** = Weak two in Coeur, Minimum (bis 9 FL)
 - **3K** = Weak two in Pik, Minimum (bis 9 FL)
 - **3C** = Weak two in Pik, Maximum (ab 10 FL)
 - **3P** = Weak two in Coeur, Maximum (ab 10 FL)
 - **3SA**: 20-22FL (nicht passbar)
 - **4T**: 18-22F, 4-er Treff + 2 höhere 4-er Farben
 - **4K**: 18-22F, Single T, alle anderen Farben zu viert
- **3T,3K,3P** = 6-er Länge, 13-14FL, Single/Chicane C
- **3C** = Sperre, pass or correct
- **3SA** = Abschlussgebot, wenn Eröffner einen Weak two hat

2. Multi-Karo mit der Option semiforcing in Unterfarben

2K = Weak two in OF, SA mit 20-21 FL, semiforcing in UF. Antworten:

- **2C** = Relais bis 14 FL
 - **Pass**: Eröffner hat einen Weak two in C
 - **2P**: Eröffner hat einen Weak two in P
 - **2SA**: 20-21FL, danach Puppet Stayman
 - **3SA**: ab 27FL, SA-Verteilung, danach Puppet Stayman
 - **3T/K**: semi-forcing in genannter Farbe
- **2P** = 3-er Coeur + eigene Eröffnung, Eröffner passt mit Weak two in P, sonst:
 - **2SA**: 20-21FL
 - **3T/K**: semi-forcing in genannter Farbe
 - **3C**: Weak two in C, max. 10FV
 - **4C**: Weak two in C, 11-12FV
- **2SA** = ab 15 FV, darauf vom Eröffner:
 - **3T**: Weak two in Coeur, min.
 - **3K**: Weak two in Pik, min.
 - **3C**: Weak two in Pik, max. (Achtung)
 - **3P**: Weak two in Coeur, max. (Achtung)
 - **3SA**: 20-21FL (nicht passbar)
 - **4T,K**: semi-forcing in Treff, Karo
- **3T,3K** = 6-er Länge, 13-14FL, forcierend
- **3C** = Sperre, pass or correct
- **3SA** = Abschlussgebot, wenn Eröffner einen Weak two hat

Beispiel 1: siehe auch Blogbeitrag 59 (gereizt mit Variante 1):

W West
♠ J95
♥ KQ10986
♦ Q5
♣ Q2

E East
♠ AK
♥ A74
♦ AKJ72
♣ AK3

West	Ost
2K: weak two oder stark	2SA: ab 15FV
3P: max. weak two in Coeur	4SA: Ass-Frage
5T: 4-1 von 5 keycards	5K: Frage nach Trumpf-Dame
weiter mit Spiral scan	
5P: Dame, kein Treff-König	6K: Frage nach Treff-Dame
6SA: Treff- und Karo-Dame	7SA: 13 Stiche sicher
weiter ohne Spiral scan	
6C: Trumpf-Dame, kein König	

Beispiel 2: siehe auch Blogbeitrag 88 (gereizt mit Variante 1):

W West
♠ KQ108
♥ K942
♦ 1095
♣ AQ

E East
♠ A942
♥ A
♦ AKQ6
♣ K975

West	Ost
	2K: weak two oder stark
2SA: ab 15 FV	4T: 18-22 F, 4-er Treff
4C: 4-er Coeur	4P: 4-er Pik
4SA: Ass-Frage für Pik	5K: 3 oder 0 von 5 keycards
5SA: Frage nach T-König (spiral scan)	6C: T-König + K-König
7 P: alle keycards und Könige vorhanden	