Die Lösung für das Quiz Nr. 27 – Anklicken und spielen

Gewinnen Sie das Ausspiel des Pik-Buben mit dem Pik-Ass (ohne am Dummy die Pik-Dame einzusetzen). Spielen Sie nun den Impass zum Karo-Buben. Nord gewinnt mit dem Karo-König und kann Pik nicht fortsetzen (die Pik-Dame am Dummy würde hoch werden). Daher wechselt Nord auf Treff. Diesen Treff-Wechsel müssen Sie mit der Coeur 9 trumpfen (wichtig), um sich die Trumpf 6 zu bewahren. Gehen Sie nun mit Karo zum Dummy und spielen von dort die Coeur 8. Wenn Nord klein bleibt, bleiben Sie in der Hand mit der Coeur 6 darunter und wiederholen den Coeur Impass. Nachdem Sie die Trümpfe gezogen haben, werfen Sie zwei Ihrer Pik-Verlierer auf Karo ab. Well done.