

## Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 20-1

W	N	E	S
			P
P	1♦	P	1♥
P	P	2♣	P
P	2♦	P	?

  

<b>S</b>	South
♠	7653
♥	KQ63
♦	6
♣	K842

Nach der Zwischenreizung des Gegners bietet Ihr Partner 2♦.

**Frage:** Was ist Ihre Antwort auf Süd?

**Richtige Antwort:** 2♥

Der Eröffner auf Nord durfte Ihr 1♥ Gebot passen, da Sie bereits gepasste Hand sind. Ohne Ihr Pass als Teiler wäre das 1♥ Gebot forcierend.

Das Pass Ihres Partners auf 1♥ hat zwei wichtige Bedeutungen:

- Der Partner hat eine Minimum Eröffnung (eventuell sogar unterwertig, weil in dritter Hand)
- Der Partner hat einen Anschluss in Coeur (3 oder 4 Karten)

Das 2♦ Gebot auf die Gegenreizung legt nahe, dass der Partner nur 3 Karten in Coeur hat und 5 (oder 6 schlechte) Karten in Karo. Seine Hand kann nicht stark sein, da er ein Gebot in der Wiederbelebungssituation abgibt und bereits auf 1♥ gepasst hat.

Deshalb ist das korrekte Gebot 2♥. Es besteht eine gute Aussicht 8 Stiche mit einem wechselseitigen Schnappen zu machen. Mit 6 guten Karten in Karo hätte der Partner nicht auf 1♥ gepasst, sondern direkt 2♦ geboten.

Der Partner kann auch kein 4-er Pik haben, da er mit 5 Karten in Karo, 3 in Coeur und 4 in Pik eher Kontra gesagt hätte, statt 2♦. Außerdem hätte er dann bereits auf das 1♥ Gebot mit 1♠ geantwortet.

Bei diesem Board sucht der Partner nach dem besseren Ergebnis für den Fall, dass Sie 3 Karten in Karo haben. Mit großer Wahrscheinlichkeit erzielt jedoch **2♥** den besten Score im Teilkontrakt.

The screenshot shows a Bridge Base online game interface. In the top left corner, there is a bid of 11. The hand is as follows:

Player	Spades	Hearts	Diamonds	Clubs
North	KQ	A42	A10954	653
South	7653	KQ63	6	K842

The bidding sequence is shown in the top right:

	W	N	E	S
1st	P	1♦	P	1♥
2nd	P	P	2♣	P
3rd	P	2♦	P	2♥

At the bottom, the current contract is 2♥ S and the score is NS: 0 EW: 0. The interface includes buttons for 'Rewind', 'Previous', 'Next', 'Options', 'GIB', and 'Play'.

### Zur Erinnerung:

- Der Partner kann Ihr Gebot passen, wenn Sie bereits vorher gepasst haben. Das Pass verspricht zumindest 3 Karten in Ihrer Farbe. Wenn Sie eine neue Farbe nennen, ohne bereits vorher gepasst zu haben, ist das forcierend.
- Die beste Verteidigung der Gegner gegen eine solche Reizung besteht in einem Trumpfausspiel und der Fortsetzung mit Trumpf, wenn man an den Stich kommt.