

Gambling 3SA

Die Konvention Gambling 3SA kann man nur als Eröffnung spielen, nicht in der Gegenreizung. Die Voraussetzungen für diese Eröffnung sind:

- Eine stehende 7-er Unterfarbe
- Keine Werte in den Nebenfarben (max. eine Dame)

Eine Unterfarbe wird als stehend bezeichnet, wenn sie **AKD** enthält.

Eine genauere Beschreibung der Konvention findet man im Lehrbuch **Forum D Plus 2015**, die ungestörte Reizung, ab Seite 341.

Folgende Antworten des Partners sind nach der Eröffnung **3SA** möglich:

- **Pass**: Stopper in allen Nebenfarben
- **4♣**: sucht Partnerfarbe; mit Treff passen, sonst **4♦**
- **4♦**: konventionell und stark, fragt nach Kürze des Eröffners
 - **4C**: Single oder Chicane in Coeur
 - **4♠**: Single oder Chicane in Pik
 - **4SA**: keine Kürze
 - **5♣**: Single oder Chicane in Karo !!
 - **5♦**: Single oder Chicane in Treff !!
- **4♥**: zum Spielen mit stehender Coeur-Farbe
- **4♠**: zum Spielen mit stehender Pik-Farbe
- **4SA**: quantitativ, mit 7-er Länge passen, mit 8-er Länge die Farbe auf 6-er Stufe zeigen
- **5♣**: sucht Partnerfarbe; mit Treff passen, sonst **5♦**

Beispiel 1: Partner hat Interesse am Schlemm, aber es fehlt eine Kontrolle

W	West
♠	106
♥	J97
♦	AKQ8753
♣	6

E	East
♠	AK84
♥	AKQ
♦	106
♣	Q1094

West		Ost	
3SA	7-er UF, stehend	4♦	Frage nach Kürze
5♦	Kürze in Treff !!!	6♦	Karo Schlemm

Beispiel 2: Board 1 vom Clubturnier des BC München-Lehel am 16.8.22. Der Verlauf der Reizung dient nicht als Musterbeispiel. Mit einem Seiten-Ass sollte man **nicht** Gambling 3SA eröffnen.

D 1	N North ♠ J9 ♥ 5432 ♦ 109 ♣ J8653	<table border="1"> <tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>3NT</td><td>X</td></tr> <tr><td>P</td><td>4♥</td><td>5♦</td><td>X</td></tr> <tr><td>P</td><td>P</td><td>P</td><td></td></tr> </table>	W	N	E	S		P	3NT	X	P	4♥	5♦	X	P	P	P	
W	N	E	S															
	P	3NT	X															
P	4♥	5♦	X															
P	P	P																
W West ♠ Q65 ♥ Q86 ♦ 82 ♣ Q10974		E East ♠ 732 ♥ A9 ♦ AKQJ7654 ♣																
	S South ♠ AK1084 ♥ KJ107 ♦ 3 ♣ AK2	5♦x E NS: 0 EW: 0																

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	3SA*	X
Pass	4♥	5♦	X
Pass	Pass	Pass	

Ost sollte nach dem 4♥-Gebot nicht mehr sprechen. 4♥ fällt bei optimalem Abspiel einmal, 5♦ fällt zweimal. Auf Grund des glücklichen Stands von Pik und Treff kann **3SA** erfüllt werden.

Eine Besprechung des Boards gibt es im Blogbeitrag 131.