

## BBO Quiz 15-4: Lösung und Erläuterungen

<b>D</b> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; font-size: 24px; margin: 5px;">4</div>	<b>N</b> North ♠ 54 ♥ Q2 ♦ AK763 ♣ A864	<table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦</td> <td>1♠</td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>2♣</td> <td>2♠</td> <td>3NT</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	W	N	E	S	1♦	1♠	X		P	2♣	2♠	3NT	P	P	P	
	W	N	E	S														
1♦	1♠	X																
P	2♣	2♠	3NT															
P	P	P																
<b>W</b> West ♠ ♥ ♦ ♣		<b>E</b> East ♠ ♥ ♦ ♣																
	<b>S</b> South ♠ AK ♥ KJ63 ♦ 542 ♣ K953	3NT S      NS: 0 EW: 0																

Rewind Previous Next Options GIB Play

**Frage:** Gegen 3SA spielt West die die Pik 7 aus. Sie gewinnen den Stich mit dem Ass. Was nun?

**Richtige Lösung:** ♦A und Coeur zum ♥K; wenn er am Stich bleibt, ♦K und eine dritte Karo-Runde.

**Erläuterungen:** Ein weiteres Beispiel für ein mögliches Zusammenspiel der Farben beim Alleinspiel.

Nach dem Ausspiel von Pik haben Sie 6 sichere Stiche: 2 in Pik, 2 in Karo und 2 in Treff. Das bedeutet, Sie müssen 3 weitere Stiche entwickeln.

Wenn die Karos 3-2 beim Gegner verteilt sind, bringt das 2 weitere Stiche. Leider müssen Sie in Karo einmal aussteigen. Die Gegner werden mit Sicherheit Pik nachspielen und damit Ihren letzten Stopper in dieser Farbe eliminieren. Damit haben Sie nur 8 Stiche. Da Sie in Coeur oder Treff nochmals aussteigen müssen, verlieren Sie diesen Stich und 3 weitere Stiche in Pik.

Besteht die Möglichkeit, die 3 fehlenden Stiche in Coeur zu entwickeln? Leider nein, da Sie eine Figur an das Ass verlieren und das vierte Coeur an den Gegner abgeben müssen. Wieder kommt man nur auf 8 Stiche.

Man muss also 3 Stiche zu entwickeln, ohne 2-mal an den Gegner aussteigen zu müssen.

Die Lösung besteht darin, die Coeurs so zu spielen, dass das Ass in zweiter Position ist. Dann muss der Gegenspieler ducken, da er sonst 3 Stiche in Coeur

entwickelt. Damit hätte man einen siebten Stich und könnte sich der Karofarbe zuwenden.

Aus der Reizung weiß man, dass das Coeur Ass bei Ost sein muss, da zweimal in Gefahr gereizt wurde. Deshalb spielt man im zweiten Stich zum Karo Ass auf Nord und von dort ein kleines Coeur. Nimmt Ost in zweiter Position das Ass, hat man die 3 Stiche in Coeur. Duckt Ost, gewinnt man den Stich mit dem König und entwickelt die Karos.

Spielt man nach dem ersten Stich ein kleines Coeur von Süd zur Dame auf Nord, kann man nicht gewinnen, da Ost jetzt das Ass einsetzt. Damit hat man nur 2 Stiche in Coeur, da einer der beiden Gegner mindestens 4 Karten haben muss.

<div style="text-align: center; border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> <span style="color: red; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">D</span>  <span style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">13</span> </div>	<b>N North</b> ♠ 54 ♥ Q2 ♦ AK763 ♣ A864	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="color: red;">W</th> <th style="color: red;">N</th> <th style="color: red;">E</th> <th style="color: red;">S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦</td> <td>1♠</td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>2♣</td> <td>2♠</td> <td>3NT</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			W	N	E	S	1♦	1♠	X		P	2♣	2♠	3NT	P	P	P	
	W	N	E	S																
	1♦	1♠	X																	
	P	2♣	2♠	3NT																
P	P	P																		
<b>W West</b> ♠ 972 ♥ 9754 ♦ J98 ♣ J102		<b>E East</b> ♠ QJ10863 ♥ A108 ♦ Q10 ♣ Q7																		
	<b>S South</b> ♠ AK ♥ KJ63 ♦ 542 ♣ K953																			
		3NT S      NS: 0 EW: 0																		

Rewind Previous Next Options GIB Play

**Fazit:** Bei dieser Hand kann man es sich nach dem Pik-Angriff nicht leisten, noch zweimal auszusteigen. Deshalb muss man dem Gegner zu einem frühen Zeitpunkt einen Stich „stehlen“. Danach kann man die längste Farbe entwickeln. Dabei kommt es bei diesem Board auch darauf an, aus der Reizung die richtigen Schlüsse zu ziehen und das Coeur Ass zu positionieren.