

## Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 24-4

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;"> <span style="color: red; font-weight: bold;">D</span>  <span style="font-size: 2em; color: white; background-color: lightblue; padding: 2px 10px;">4</span> </div>	<b>N North</b> ♠ K6542 ♥ AK72 ♦ 8 ♣ Q63	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="color: red;">W</th> <th style="color: red;">N</th> <th style="color: red;">E</th> <th style="color: red;">S</th> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>P</td> <td>2♣</td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>2♥</td> <td>P</td> <td>3♣</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>5♣</td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	W	N	E	S	1♠	P	2♣		P	2♥	P	3♣	P	5♣	P	P	P			
	W	N	E	S																		
1♠	P	2♣																				
P	2♥	P	3♣																			
P	5♣	P	P																			
P																						
<b>W West</b> ♠ ♥ ♦ ♣		<b>E East</b> ♠ ♥ ♦ ♣																				
	<b>S South</b> ♠ J ♥ 843 ♦ A76 ♣ AJ10987	5♣ S      NS: 0 EW: 0																				

Rewind Previous Next Options GIB Play
B Bridge Base

Sie spielen 5♣ und West greift mit ♦3 an. Die ♦D von Ost übernehmen Sie mit ♦A.

**Frage:** Wie fahren Sie fort?


**Richtige Antwort:** ♠B

Aus Sicht des Alleinspielers auf Süd gibt es 5 Verlierer: 1 in Pik, 1 in Coeur, 2 in Karo und 1 in Treff. Die 2 Karo-Verlierer können Sie beim Dummy schnappen. Der dritte Verlierer muss entweder durch einen erfolgreichen Schnitt in Treff eliminiert werden oder durch das Hochspielen eines Sticks in Pik, auf den dann der Verlierer in Coeur abgeworfen wird.

Ihre beste Chance besteht darin, sofort ♠B in Richtung ♠K zu spielen. Nimmt West ♠A, können Sie anschließend den Coeur-Verlierer auf ♠K abwerfen. Damit bleiben nach dem Schnappen der beiden Karos und dem Abwurf von Coeur nur noch 2 Verlierer übrig (♠A und ♣K), obwohl der Schnitt auf ♣K schief geht.

Wenn Sie im zweiten Stich ein Karo schnappen, werden Sie verlieren. Es gibt keinen direkten Eingang in die Hand, um dann Pik zu spielen. Wenn Sie den Schnitt in Treff versuchen, nimmt West ♣K und spielt ein weiteres Treff. Jetzt können Sie kein weiteres Karo mehr schnappen.

Das Gleiche passiert, wenn Sie nach dem ersten Schnapper in Karo zum ♣A spielen und dann auf Pik wechseln. West nimmt ♠A und spielt ♣K. Wieder können sie keine 2 Karos schnappen.

D 4	N North	W N E S
	♠ K6542 ♥ AK72 ♦ 8 ♣ Q63	1♠ P 2♣ P 2♥ P 3♣ P 5♣ P P P
W West		E East
♠ AQ87 ♥ 105 ♦ J9532 ♣ K4		♠ 1093 ♥ QJ96 ♦ KQ104 ♣ 52
	S South	
	♠ J ♥ 843 ♦ A76 ♣ AJ10987	5♣ S NS: 0 EW: 0
Rewind Previous Next Options GIB Play  Bridge Base		

### Anmerkung:

Pik in der zweiten Runde zu spielen, ist selbst dann erfolgreich, wenn ♠A bei Ost ist. Solange beim Gegner die Piks 4-3 und die Treffs 2-2 verteilt sind, können Sie das fünfte Pik für einen Abwurf von Coeur hochspielen. Angenommen ♠K geht an ♠A von Ost verloren und Treff wird nachgespielt. Dann nehmen Sie den Stich mit ♣A, schnappen ein Karo auf Nord und anschließend das zweite Pik auf Süd. Darauf folgt ein weiterer Schnapper von Karo und der dritte Schnapper von Pik. Jetzt gehen Sie mit ♥K zum Dummy und schnappen ein viertes Pik. Mit einer Runde in Trumpf eliminieren Sie die restlichen Trümpfe der Gegner. Ihr fünftes Pik ist jetzt hoch und Mit ♥A haben Sie einen Eingang dazu.