

Die Lösung für das Quiz Nr. 44

Unsere Arbeitsfarbe heißt Treff. Die Arbeitsfarbe des Gegners ist Pik. Da der Gegner zwei Entrées in unserer Arbeitsfarbe Treff besitzt UND Kommunikation in Pik hat, müssen wir diese Kommunikation durch Ducken unterbrechen. Lasst West den ersten Stich mit Pik-Buben gewinnen. Die Pik Fortsetzung gewinnt Ihr mit dem Pik-Ass (nur wenn Ost den König legt – sonst bleibt Ihr natürlich klein). Nun beginnen wir unsere Arbeitsfarbe Treff zu entwickeln. Da West kein Pik mehr hat, kann West mit Treff-Ass bei Stich kein Pik mehr fortsetzen. Der Alleinspieler wird den Kontrakt mit einem Überstich gewinnen. Duckt der Alleinspieler nicht im ersten Stich, so muss West die erste Treff-Runde mit dem Treff-Ass gewinnen und Pik fortsetzen. Der Kontrakt fällt einmal.