

### Die Lösung für das Quiz Nr. 46

Das Problem in 4Pik ist der 4-1 Stand der Trümpfe und die Blockade in Treff. Zieht der Alleinspieler (AS) die Trümpfe und spielt dann den Impass in Treff, so wird eine weitere Coeur Runde die Verbindung zwischen Nord und Süd unterbrechen. Wirft der AS auf die vierte Trumpfrunde den Treff-Buben ab, genügt das leider nicht, denn Ost kann die zweite Treff-Runde ducken. Um die Hand wirklich sicher zu erfüllen, muss der AS auf die vierte Trumpfrunde am Dummy ein Coeur abwerfen. Anschließend spielt der AS Treff zum Ass und Treff nach. Ost gewinnt mit dem Treff-König und spielt Coeur – der AS wirft in der Hand Karo ab. Die nächste Coeur-Runde des Gegner schnappt der AS und wirft am Dummy den Treff-Buben ab. Der Coeur-Abwurf auf die vierte Trumpf-Runde ist entscheidend.