

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 29-3

3		N North		W N E S	
D		♠ 654		P 3♦ P 2NT	
		♥ KJ1092		P 3NT P 3♥	
		♦ 62		P P	
		♣ K43		P P	
W West		E East			
♠		♠ 98732			
♥		♥ AQ3			
♦		♦ J73			
♣		♣ 72			
		S South			
		♠		3NT S NS: 0 EW: 0	
		♥			
		♦			
		♣			
Rewind Previous Next Options GIB Play				Bridge Base	

Gegen 3SA spielt Ihr Partner den ♣B aus. Der Alleinspieler gewinnt den Stich mit dem T♣A und spielt Coeur zum ♥B. Ihr Partner legt die ♥4.

Frage: Was machen Sie?

Richtige Antwort: ♥3

Warum nicht die ♥D nehmen und Treff spielen?

Weil der Alleinspieler auch die ♣D hat. Partner hat den ♣B ausgespielt, also hat er keine höhere Karte. Es besteht keine Hoffnung diese Farbe zu entwickeln.

Warum nicht die ♥D nehmen und Pik spielen?

Weil der Alleinspieler nur ein Double in Coeur hat und deshalb zumindest 3 Karten in Pik. Das bedeutet, dass Ihr Partner maximal 2 Karten in Pik haben kann. Außerdem kann er nicht mehr als 6 Punkte haben, da der Alleinspieler mit der 2SA-Eröffnung 20-22 Punkte gezeigt hat. Deshalb besteht keine Aussicht die Pik-Farbe zu entwickeln.

Auf der anderen Seite besteht die Hoffnung die Karos zu entwickeln, wenn der Partner ♦K109x hält. Dazu müssen Sie den ♦B spielen. Wenn Sie klein Karo spielen, wird der Alleinspieler die ♦8 nehmen und wenn Ihr Partner den Stich mit der ♦9 gewinnt, hat er kein Rückspiel mehr, da der Alleinspieler dann mit ♦A und ♦D geschützt ist. Gewinnen Sie später den Stich mit ♥A können Sie ein weiteres Karo spielen, aber der Alleinspieler kann die Kommunikation zu dem vierten Karo unterbrechen, indem er einmal duckt.

Es ist jedoch fast sicher, dass der Kontrakt fällt, wenn Sie die erste Runde in Coeur ducken. Von der ♥4 des Partners wissen Sie, dass er eine 3-er Länge hält (bei Längenmarkierung hoch-niedrig). Deshalb hat der Alleinspieler ein Double in Coeur. Außerdem hat er keinen Fit in Coeur bestätigt. Haben Sie die erste Runde in Coeur geduckt, wird der Alleinspieler in die Hand zurückkehren und eine weitere Runde zur ♥10 spielen. Jetzt gewinnen sie den Stich mit der ♥D und spielen entweder Pik oder Karo. Jetzt hat der Alleinspieler keinen Übergang mehr zu den Coeurs und macht nur 8 Stiche: 2 in Pik, 1 in Coeur, 2 in Karo und 3 in Treff.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 3 D </div>		N North ♠ 654 ♥ KJ1092 ♦ 62 ♣ K43	<table border="1" style="font-size: 0.8em;"> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> <tr> <td>P</td> <td style="background-color: yellow;">3♦</td> <td>P</td> <td>2NT</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>3NT</td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>P</td> <td></td> </tr> </table>	W	N	E	S	P	3♦	P	2NT	P	3NT	P	P	P		P	
W	N	E	S																
P	3♦	P	2NT																
P	3NT	P	P																
P		P																	
W West ♠ K10 ♥ 874 ♦ Q1095 ♣ J1098			E East ♠ 98732 ♥ AQ3 ♦ J73 ♣ 72																
		S South ♠ AQJ ♥ 65 ♦ AK84 ♣ AQ65	3NT S NS: 0 EW: 0																
Rewind Previous Next Options GIB Play B Bridge Base																			

Zur Erinnerung:

- Da Sie ja wissen, dass der Alleinspieler 2 Karten in Coeur hat, ist auch klar was passiert, wenn Sie in der ersten Runde die ♥D nehmen. Die zweite Runde zwingt Ihr ♥A heraus, da das Ducken nichts mehr nützt. Der Alleinspieler ist ja jetzt beim Dummy und spielt einfach eine dritte Runde in Coeur. Der ♣K ist der Eingang zu den entwickelten Coeurs. Deshalb müssen Sie den Plan des Alleinspielers durchkreuzen, indem Sie die erste Runde in Coeur ducken und damit die Kommunikation zwischen den Gegnern unterbrechen.
- In 2. und 4. Position sollte man im Gegenspiel eine Längenmarkierung abgeben. Bei hoch-niedrig Markierung zeigt eine kleine Karte eine ungerade Länge. Auf diese Weise können Sie herausfinden, wie viele

Karten der Alleinspieler in der nicht sichtbaren Hand hält und entscheiden, wie oft Sie ducken müssen. Beim vorliegenden Board zeigt der Partner mit ♥4 eine ungerade Zahl von Coeurs. Für den Alleinspieler bleiben nur 2 Coeurs übrig. Es könnte sein, dass der Alleinspieler mit 3 Karten in Coeur und einer völlig flachen Hand (3-3-3-4) den 3SA-Kontrakt vorzieht. Deshalb sollten Sie eher auf das Längensignal Ihres Partners vertrauen.