

## Der „unmögliche“ Transfer

Diese Konvention kommt dann zur Anwendung, wenn der Gegner eine Oberfarbe (1♥/♠) eröffnet und der Partner 1SA (15-18FL mit Stopper in Gegnerfarbe) reizt.

Man gewinnt Bietraum, da die gegnerische Oberfarbe als Stayman verwendet wird:

- Der „unmögliche“ Transfer auf die gegnerische Oberfarbe verspricht die andere Oberfarbe zu viert, ab 8FL.
- Das 2♣-Gebot ist jetzt nicht Stayman, sondern Transfer auf Karo. Damit kann man mit einer schwachen Hand und langen Karos auf der 2-er Stufe bleiben. Ebenso kann man mit einladender Hand ein 5-er Karo und eine 4-er Oberfarbe auf der 2-er Stufe zeigen.

Der „unmögliche“ Transfer kann nur dann gereizt werden, wenn der Partner des Eröffners passt. Passt er nicht, sind alle Gebote auf der 2-er Stufe natürlich und schwache Hände können auf der 3-er Stufe mit der Lebensohl-Konvention gezeigt werden.

Eine ausführliche Beschreibung der Konvention können Sie auch im Lehrbuch Forum D Plus 2015 „die Gegenreizung“ ab S. 72 nachlesen.

Wenn man diese Konvention vereinbart hat, kann man Sie auch nach gegnerischen Oberfarberöffnungen auf der 2-er und 3-er Stufe anwenden (siehe S. 167 und 186 im Lehrbuch).

### Nach einer 1♥-Eröffnung des Gegners:

Partner hat ein 4-er Pik, damit Transfer auf die Gegnerfarbe

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♥	1SA	Pass	2♦: 4-er ♠, ab 8FL
Pass	2♥: kein 4-er ♠	Pass	2SA oder 3SA
	2♠: Pik-Fit	Pass	3♠ oder 4♠

Ohne Fit wird der unmögliche Transfer ausgeführt. Mit Fit wird die Farbe bestätigt. Ohne Fit bietet der Antwortende je nach Stärke **2SA** oder **3SA**, mit Fit **3♠** oder **4♠**.

Partner hat mindestens 5-er Pik, damit normaler Transfer

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♥	1SA	Pass	2♥: 5-er ♠, ab 0FL
Pass	2♠: mit oder ohne Fit		

Ab 8FL wird der Antwortende jetzt **2SA** bieten, sonst passt er. Mit 6-er Pik und einladender Stärke kommt **3♠**.

**Nach einer 1♠-Eröffnung des Gegners:**

Partner hat ein 4-er Coeur, damit Transfer auf die Gegnerfarbe

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♥: 4-er ♥, ab 8FL
Pass	2♠: kein 4-er ♥		
	3♥: 4-er ♥, Minimum		
	4♥: 4-er ♥, Maximum		

Ohne Fit wird der unmögliche Transfer ausgeführt. Mit Fit wird die Farbe bestätigt. Ein Nachteil ist hier, dass die Hand mit Fit von der schwächeren Seite gespielt wird.

Partner hat mindestens 5-er Coeur, damit normaler Transfer

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♦: 5-er ♥, ab 0FL
Pass	2♥: mit oder ohne Fit		

Ab 8FL wird der Antwortende jetzt **2SA** bieten, sonst passt er. Mit 6-er Coeur und einladender Stärke kommt **3♥**.

**Mit langer Unterfarbe (mindestens 6-er):**

Partner hat ein 6-er Karo:

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♥/1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♣: Transfer auf ♦
Pass	2♦: Transfer ausgeführt	Pass	Pass, schwach
Pass			3♦: einladende Stärke

Partner ist schwach mit 6-er Treff:

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♥/1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♠: Transfer auf ♣
Pass	3♣: Transfer ausgeführt	Pass	???

Der Antwortende entscheidet über den Kontrakt abhängig von der Stärke

## mit 4-er OF und 5-er Karo abhängig von der Stärke:

Mit einladender Stärke: zuerst Transfer auf Karo, dann OF nennen:

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♣: Transfer auf ♦
Pass	2♦: Transfer ausgeführt	Pass	2♥: 4-er ♥, 8-9FL
Pass	???		

Der 1SA-Reizer entscheidet über den Kontrakt entsprechend Stärke und Verteilung.

Mit Vollspielstärke: zuerst Stayman, ohne Fit Karo auf 3-er Stufe nennen.

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	Pass	2♥: 4-er ♥, ab 8FL
Pass	2♠: kein 4-er ♥	Pass	3♦: 5-er ♦, ab 10FL
Pass	???		

Der 1SA-Reizer entscheidet über den Kontrakt entsprechend Stärke und Verteilung.

## Wenn Gegner in 3. Hand nicht passt, gelten folgende Regeln:

Der „unmögliche“ Transfer kommt nicht mehr zur Anwendung.

- Bietet der Partner des Eröffners 2♣ natürlich, ersetzt das Kontra den Stayman. Transfers sind noch möglich (auf Karo mit 3♣).
- Hebt der Gegner die eröffnete Farbe, kommen das Negativkontra und Lebensohl in Betracht.

Der Partner des Eröffners bietet 2♣ natürlich

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	2♣	X: 4-er ♥
			2♦: 5-er ♥
			2♠: schwach, 6-er ♣
			3♣: schwach, 6-er ♦

Lebensohl mit langer Farbe und Schwäche

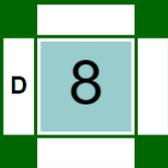
Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
1♠	1SA: 15-18FL	2♠	2SA: Lebensohl
Pass	3♣: Pflichtrelay	Pass	Pass: schwach, 6-er ♣
			3♦: schwach, 6-er ♦
			3♥: schwach, 6-er ♥

## Nach Sperreroöffnung des Gegners auf der 2-er oder 3-er Stufe:

Gegner 1	Wir	Gegner 2	Wir
2♥	2SA	Pass	3♣: Transfer auf ♦
			3♦: 4-er ♠
			3♥: 5-er ♠
			3♠: 6-er ♣

Bei einer Eröffnung auf der 3-er Stufe, gefolgt von 3SA, sind die Gebote auch auf der 4-er Stufe anwendbar. Bei Treff nur mit Schlemminteresse sinnvoll.

### Beispiel 1:

	<b>N</b> North ♠ AJ8 ♥ K104 ♦ A1085 ♣ KJ6	<table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥</td> <td>1NT</td> <td>P</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>2♥</td> <td>P</td> <td>2NT</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	W	N	E	S	1♥	1NT	P	2♦	P	2♥	P	2NT	P	P	P	
	W	N	E	S														
1♥	1NT	P	2♦															
P	2♥	P	2NT															
P	P	P																
<b>W</b> West ♠ K106 ♥ AQJ76 ♦ Q6 ♣ 1085	<b>E</b> East ♠ 732 ♥ 982 ♦ 9742 ♣ A73																	
	<b>S</b> South ♠ Q954 ♥ 53 ♦ KJ3 ♣ Q942	2NT N      NS: 0 EW: 0																

West	Nord	Ost	Süd
1♥	1SA	Pass	2♦: 4-er ♠, ab 8FL
Pass	2♥: kein 4-er ♠	Pass	2SA: 8-9FL
Pass	Pass	Pass	

Süd zeigt mit dem (unmöglichen) Transfer auf die Gegnerfarbe (Coeur) eine 4-er Länge in der anderen Oberfarbe (Pik). Nord verneint mit der Ausführung des Transfers ein 4-er Pik. Anschließend zeigt Süd mit 2SA die einladende Stärke. Nord passt mit Minimum (15F).

**Beispiel 2:** siehe auch Beitrag 64 im Blog

D 8	<b>N</b> North	W	N	E	S
	♠ 8643 ♥ Q102 ♦ AKQ10 ♣ A9	1♥ P P	1NT 2♠ P	P P	2♦ P
<b>W</b> West		<b>E</b> East			
♠ 2 ♥ AKJ63 ♦ 943 ♣ K764		♠ K1095 ♥ 9 ♦ 872 ♣ QJ1085			
	<b>S</b> South	2♠ N NS: 0 EW: 0			
	♠ AQJ7 ♥ 8754 ♦ J65 ♣ 32				

West	Nord	Ost	Süd
1♥	1SA	Pass	2♦: 4-er ♠, ab 8FL
Pass	2♠: 4-er ♠	Pass	Pass
Pass			

Süd zeigt mit dem (unmöglichen) Transfer auf die Gegnerfarbe (Coeur) eine 4-er Länge in der anderen Oberfarbe (Pik). Nord bestätigt mit **2♠** den Fit und zeigt gleichzeitig Minimum innerhalb der Spanne 15-18. Darauf sieht Süd keine Veranlassung noch zum Vollspiel einzuladen.

**Beispiel 3:** Board 15, Liga 2022 am 24.9.22, Bayrischer  
Bridgesportverband

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <span style="font-size: 2em; font-weight: bold;">15</span>  <span style="font-size: 0.8em; font-weight: bold;">D</span> </div>	<b>N North</b> ♠ Q983 ♥ 2 ♦ AQ32 ♣ 8753	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="background-color: #e0f2f1;">W</th> <th style="background-color: #e0f2f1;">N</th> <th style="background-color: #e0f2f1;">E</th> <th style="background-color: #e0f2f1;">S</th> </tr> <tr> <td>1NT</td> <td>P</td> <td style="background-color: yellow;">2♣</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> </table>	W	N	E	S	1NT	P	2♣	1♥	2♦	P	P	P
	W	N	E	S										
1NT	P	2♣	1♥											
2♦	P	P	P											
<b>W West</b> ♠ AJ62 ♥ QJ4 ♦ K95 ♣ A64		<b>E East</b> ♠ K4 ♥ 1083 ♦ J108764 ♣ Q2												
	<b>S South</b> ♠ 1075 ♥ AK9765 ♦ ♣ KJ109	2♦ W      NS: 0 EW: 0												

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
1SA: 15-18FL	Pass	2♣: Transfer auf ♦	Pass
2♦: Transfer ausg.	Pass	Pass	Pass

Hier lohnt sich die Möglichkeit, mit einer schwachen Hand den Transfer auf Karo durchzuführen. Im 1SA-Kontrakt würde West bei optimalem Gegenspiel 4-mal fallen. 2♦ fällt nur einmal. Nord/Süd können zwar 2♠ oder 3♣ erfüllen. Ob diese Kontrakte jedoch erreicht werden, bleibt dahingestellt. Selbst 2♦ kontriert würde noch eine gute Anschrift ergeben.