

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 17-3

15 D	N North	W N E S
	♠ Q9 ♥ 62 ♦ Q542 ♣ AKJ32	P 2♣ P 1♥ P 4♥ P 3♥ P P
W West		E East
♠ ♥ ♦ ♣		♠ K102 ♥ A854 ♦ 73 ♣ Q1096
	S South	
	♠ ♥ ♦ ♣	4♥ S NS: 0 EW: 0
Rewind Previous Next Options GIB Play Bridge Base		

Gegen 4♥ greift Ihr Partner mit ♠3 (Ausspiel 2./4.) an. Der Alleinspieler legt auf Nord ♠D und Sie gewinnen den Stich mit ♠K.

Frage: Wie fahren Sie fort?

Richtige Antwort: ♥A

Was für Rückschlüsse können Sie aus dem Ausspiel Ihres Partners ziehen?

Es kann kein Ausspiel von einer Kürze sein, da der Alleinspieler in der Reizung keine Länge in Pik gezeigt hat.

Da Ihr Partner gegen ein Farbspiel nie unter dem Ass ausspielen wird, ist es offensichtlich, dass er den ♠B hat und der Alleinspieler das ♠A.

Er kann auch nicht ♦A und ♦K haben, da er dann diese Farbe und nicht Pik ausgespielt hätte.

Warum lässt der Alleinspieler Sie den Stich gewinnen, obwohl er das Ass hat?

Er versucht Sie dazu bringen, entweder mit Pik oder Karo fortzufahren, damit er Pik-Verlierer beim Dummy verschnappen kann.

Deshalb sollten Sie ♥A und ein weiteres Coeur spielen, um diesen Plan zu vereiteln.

Der Alleinspieler ist jetzt in einer hoffnungslosen Situation, da er zwei weitere Pik-Stiche und einen Coeur-Stich an das ♥A verlieren wird.

Wenn Sie zuerst ein kleines Coeur spielen, gewinnt der Alleinspieler den Stich, spielt ♠A und verschnappt anschließend ein Pik.

So könnte die Hand des Alleinspielers aussehen:

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">3</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">D</div>		N North ♠ Q9 ♥ 62 ♦ Q542 ♣ AKJ32	<table border="1"> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> <tr> <td>P</td> <td>2♣</td> <td>P</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>4♥</td> <td>P</td> <td>3♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> </table>	W	N	E	S	P	2♣	P	1♥	P	4♥	P	3♥	P		P	P
W	N	E	S																
P	2♣	P	1♥																
P	4♥	P	3♥																
P		P	P																
W West ♠ J873 ♥ 3 ♦ KJ10986 ♣ 74		E East ♠ K102 ♥ A854 ♦ 73 ♣ Q1096																	
	S South ♠ A654 ♥ KQJ1097 ♦ A ♣ 85		4♥ S NS: 0 EW: 0																
Rewind Previous Next Options GIB Play																			

Zur Erinnerung:

Im Farbspiel bedeutet ein Schnapper in einer Nebenfarbe von der kurzen Trumpfhand einen zusätzlichen Stich für den Alleinspieler. Deshalb müssen Sie Trumpf spielen, wenn Sie erkennen, dass der Alleinspieler beabsichtigt Verlierer auf der kurzen Trumpfseite zu verschnappen. Sie werden wahrscheinlich später Stiche in dieser Farbe machen.