

Weak two-Eröffnung vom Gegner

Durch eine Weak two-Eröffnung der Gegner verliert man Bietraum. Man sollte jetzt etwas stärker sein als für eine normale Eröffnung auf der 1-er Stufe. Neben Einfärbern und einer starken SA-Verteilung kann man auch starke Zweifärber zeigen.

Eine ausführliche Beschreibung der möglichen Gebote gibt es im Lehrbuch Forum D Plus 2015, die Gegenreizung, ab Seite 152.

2♥,2♠ -> ?

- **2♠** nach 2♥ vom Gegner: 5-er Farbe, man wollte eigentlich 1♠ eröffnen
- **2SA**: 16-18FL, mind. 1,5 Stopper in Gegnerfarbe, danach Puppet stayman oder der Unmögliche Transfer
- **3♣,3♦**: 6-er Farbe, 13-18FL
- **3 in anderer OF**: ohne Sprung 13-18FL, mit Sprung 17-18FL
- **3SA**: Stopper in Gegnerfarbe, ab 19FL
- **X**: eigene Eröffnung, andere OF zu viert oder ab 19FL ohne Stopper, Partner antwortet:
 - Farbe auf 3-er Stufe: mind. 4-er Farbe, 8-11F
 - Sprung in 3-er OF: mind. 5-er Farbe, 8-10F
 - Übrerruf Gegnerfarbe: stark, 4-er Länge in anderer OF, ohne Stopper in Gegnerfarbe
 - 3SA: ab 12F, ohne Stopper in Gegnerfarbe, ohne 4-er OF
 - 2SA: 0-7F oder stark mit Stopper (Lebensohl)
 - 3♣ vom ersten Gegenreizer ist obligatorisch außer ab 19FL.

Gegner	Wir	Gegner	Wir
2♥	X: ab 13FL, Kürze in ♥, 4-er P, mind. 3-er Länge in UF, oder ab 19FL bel. Verteilung	Pass	2♠: 4-er ♠, 0-7F
			2SA: 0-7F oder stark mit Stopper (Lebensohl)
			3♣/3♦: 8-11F, mind. 4-er Länge
			3♥: stark, 4-er ♠, kein Stopper
			3♠: 8-10F, mind. 5-er ♠
			3SA: ab 12F, kein Stopper
	2♠: 11-18FL, mind. 5-er ♠	Pass	3♠: Fit, 8-11FV
			3♥: Fit, ab 12FV
			4♠: 13-15FV, mind. 4-er ♠

	2SA: 16-18FL, Stopper in ♥	Pass	3♣: Puppet stayman oder Unmöglicher Transfer
	3♣/3♦: 13-18FL, 6-er Länge		
	3♥: Bedeutung des Überrufs hängt von Zweifärber Konvention ab		
	3♠: 17-18FL, gute 6-er Länge		
	3SA: ab 19FL, Stopper in ♥		

Gegenreizung mit Zweifärbern

Auch mit starken Zweifärbern (max. 4,5 Verlierer) kann man nach einer Sperreroöffnung des Gegners noch in die Reizung kommen. Im Lehrbuch wird Leaping Michaels beschrieben (S. 170), man kann jedoch auch die Konvention Ghestem einsetzen:

1. **Ghestem:** die Konvention funktioniert wie nach Eröffnungen des Gegners auf der 1-er Stufe. Die Gebote verschieben sich um eine Stufe nach oben. Ein Nachteil ist, dass man dann nicht mehr direkt nach Stopper in der Gegnerfarbe fragen kann. Will man nach Stopper fragen, muss man zuerst ein Kontra abgeben und dann die Gegnerfarbe überrufen. Ebenso kann man mit einer sehr starken Hand (ab 19FL) und Stopper in der Gegnerfarbe kein direktes 3SA-Gebot abgeben, sondern man muss zuerst kontrieren und dann 3SA bieten.

2♥,2♠ -> ?

- **3♥,3♠:** Überruf Gegnerfarbe verspricht höchste und niedrigste Restfarbe
- **3SA:** die beiden Unterfarben
- **4♣:** die beiden höchsten Restfarben

2. **Leaping Michaels:** bei dieser Konvention kann man noch direkt durch Überruf nach Stopper in der Gegnerfarbe fragen. Leaping Michaels kann auch nach Sperreroöffnungen auf der 3-er Stufe zur Anwendung kommen.

2♥,2♠ -> ?

- **3♥,3♠:** Überruf Gegnerfarbe fragt nach Stopper, meist mit stehender Unterfarbe
- **4♣,4♦:** genannte Unterfarbe und andere Oberfarbe
- **3SA:** zum Spielen
- **4SA:** beide Unterfarben

Beispiel 1: siehe auch Beitrag 89 im Blog. Hier ist Ost zu stark um sofort seine lange Farbe zu zeigen.

D 1	N North	W	N	E	S
	♠ KQJ975		2♠	X	P
	♥ K83	2NT	P	3♦	P
	♦ 5	3♠	P	3NT	P
	♣ 1083	P	P		
W West		E East			
♠ 1062		♠ A8			
♥ J104		♥ A65			
♦ J842		♦ AKQ10976			
♣ A74		♣ 2			
	S South				
	♠ 43				
	♥ Q972				
	♦ 3				
	♣ KQJ965				
		3NT W		NS: 0 EW: 0	

West	Nord	Ost	Süd
	2♠ (weak two)	X	Pass
2SA (0-7F)	Pass	3♦ (ab 19FL)	Pass
3♠ (Stopper ?)	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ost zeigt in der zweiten Bietrunde eine sehr starke Hand mit mindestens 19FL. Darauf zeigt West mit dem 3♠-Gebot das Maximum innerhalb der Punktspanne 0-7F.

Man hat im Karo-Kontrakt die gleiche Anzahl von Stichen wie im SA-Kontrakt. 5♦ sind bei normalem Gegenspiel nicht zu erfüllen.

Beispiel 2: Dieses Board wurde am 10. Feb 23 im Bridgedomizil in München gespielt.

D	N North	W	N	E	S
5	♠ A8 ♥ 97642 ♦ Q852 ♣ K7	♠ P ♥ 4♥ ♣ 5♣ ♣ P	♠ P ♥ P ♣ P ♣ P	♠ 2♠ ♥ P ♣ P ♣ P	♠ 3♠ ♥ 4NT ♦ 6♥
W West			E East		
♠ 965 ♥ 105 ♦ KJ743 ♣ J106			♠ Q107432 ♥ 8 ♦ A106 ♣ 942		
	S South				
	♠ KJ ♥ AKQJ3 ♦ 9 ♣ AQ853				
					6♥ N NS: 0 EW: 0

gereizt mit Ghestem:

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2♠ (weak two)	3♠: Zweif. ♥ + ♣
Pass	4♥	Pass	4SA: Ass-Frage
Pass	5♣: 4 oder 1	Pass	6♥
Pass	Pass	Pass	

gereizt mit Leaping Michaels:

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2♠ (weak two)	4♣: Zweif. ♥ + ♣
Pass	4♥	Pass	4SA: Ass-Frage
Pass	5♣: 4 oder 1	Pass	6♥
Pass	Pass	Pass	

Beide Konventionen führen zum Schlemm, wenn Süd mutig genug ist die Ass-Frage zu stellen.