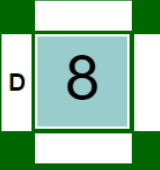



## Quiz 50 – Erläuterungen

	<b>N</b> North ♠ Q105 ♥ 5 ♦ Q10632 ♣ A1086	W N E S 1♥ P 1♠ P 2♣ P 4♥ P P P
	<b>W</b> West ♠ 9 ♥ A8762 ♦ A7 ♣ QJ743	
	<b>S</b> South ♠ J62 ♥ KQ93 ♦ K984 ♣ 52	4♥ W NS: 0 EW: 0

Bei diesem Board ist der erfolgreiche Spielplan auch bei Ansicht aller 4 Hände alles andere als offensichtlich.

Nach dem Ausspiel von Karo durch den Gegner ist der Anfang noch einfach. Der Verlierer in Karo wird auf Pik Ass und König entsorgt.

Aber was jetzt? Trumpfspiel scheidet aus, wenn man die Verteilung der Trümpfe beim Gegner sieht. Also ein weiteres Pik auf West geschnappt.

Man wäre jetzt versucht, die Treff-Farbe anzufassen, aber das führt nicht zum Ziel. Eine Runde Trumpf ist das Erfolgsrezept.

Süd gewinnt den Stich und fährt mit Karo fort. West schnappt und nun ist der Wechsel auf Treff richtig. Ob Nord die erste Runde Treff mit dem Ass gewinnt oder duckt, spielt keine Rolle. Duckt Nord kommt von Ost wieder ein kleines Pik. Süd wirft sein letztes Treff ab.

Die nächste Runde Pik schnappt Süd und West überschnappt. Es folgt die Treff Dame, die von Nord mit dem Ass genommen wird. Die nächste Runde Treff muss Ost mit dem Coeur Buben schnappen. Süd kann zwar mit dem König überschnappen, hat aber jetzt nur noch ein kleines Coeur. Egal ob nun ein kleines Coeur oder das letzte Karo gespielt wird: Ost/West machen die letzten beiden Stiche.