

DOPI – ROPI und DEPO

Die Konventionen DOPI - ROPI und DEPO kommen zum Einsatz, wenn der Gegner bei der Schlemmreizung stört. Die Störung kann in einem Farbgebot oder in einem Kontra auf ein Gebot bestehen. Hat man für diesen seltenen Fall keine genaue Vereinbarung, wird das Finden des richtigen Kontrakts zum Glücksspiel.

1. DOPI - DIPO

DOPI hilft, wenn der Gegner mit einem Farbgebot auf der 5-er Stufe stört, bevor die Ass-Frage beantwortet werden konnte. Dabei sollte die gegnerische Farbe **niedriger** als die eigene sein. Man gewinnt Bietraum zurück, der durch die Gegenreizung weggenommen wurde. Der Begriff DOPI ist eine Merkhilfe mit folgender Bedeutung:

DOPI: D (Double) = **0** (Asse), **P** (Pass) = **1** (Ass)

Der Begriff Ass ist gleichbedeutend mit keycards. **Kontra** steht bei DOPI also für 0 oder 3 keycards, **Pass** für 1 oder 4 keycards. Die Merkhilfe stammt noch aus einer Zeit, in der die Ass-Frage mit 3-0 und 4-1 beantwortet wurde. Heute wird die Ass-Frage meist mit 4-1 und 3-0 beantwortet. Deshalb sollte die Konvention jetzt besser DIPO genannt werden. Dann ist die Bedeutung:

DIPO: D = **1** (Ass), **P** = **0** (Asse)

Die weiteren Antworten werden mit den ersten freien Farbgeboten gegeben.

Spielt man in der Partnerschaft die Konvention **Inverted Minors** wird die Ass-Frage nach einem bestätigten Fit in der jeweiligen Unterfarbe mit 4♣ bzw. 4♦ gestellt. Auch hier kann der Gegner stören, bevor die Ass-Frage beantwortet wurde. Dann gewinnt man ebenfalls durch DIPO verlorenen Bietraum zurück.

Beispiel 1 für DIPO:

Der Gegner stört mit einem Farbgebot auf der 5-er Stufe, bevor die Ass-Frage beantwortet werden konnte. Die gegnerische Farbe ist niedriger als die eigene:

West	Nord	Ost	Süd
1♥	Pass	2♦	3♣
3♦	4♣	4SA	5♣
??			

Die Ass-Frage kann man auf West nach dem 5 Treff-Gebot des Gegners nicht mehr wie üblich beantworten. Bei Einsatz von DIPO haben die Gebote von West jetzt folgende Bedeutung:

- **Kontra:** 1 oder 4 Asse (keycards)
- **Pass:** 0 oder 3 Asse
- **5♦:** 2 Asse ohne Trumpfdame
- **5♥:** 2 Asse mit Trumpfdame

Man gewinnt also sogar noch Bietraum gegenüber einer ungestörten Reizung.

Beispiel 2 für DIPO:

West	Nord	Ost	Süd
1♥	Pass	1♠	3♦
4SA	5♦	??	

Wieder wurde gesperrt, bevor die Ass-Frage beantwortet werden konnte. Jetzt sind mit DIPO folgende Gebote möglich:

- **Kontra:** 1 oder 4 Asse (keycards)
- **Pass:** 0 oder 3 Asse
- **5♥:** 2 Asse ohne Trumpfdame
- **5♠:** 2 Asse mit Trumpfdame

Hier gewinnt man mit DIPO den Bietraum zurück, der durch das Sperrgebot weggenommen wurde.

Beispiel 3: DIPO bei Inverted Minors

6 D		N North ♠ Q7 ♥ AQ9752 ♦ J9 ♣ J64	<table> <tr> <th>W</th><th>N</th><th>E</th><th>S</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1♦</td><td>P</td></tr> <tr> <td>2♦</td><td>3♥</td><td>4♦</td><td>4♥</td></tr> <tr> <td>4NT</td><td>P</td><td>6♦</td><td>P</td></tr> <tr> <td>P</td><td>P</td><td></td><td></td></tr> </table>	W	N	E	S			1♦	P	2♦	3♥	4♦	4♥	4NT	P	6♦	P	P	P		
W	N	E	S																				
		1♦	P																				
2♦	3♥	4♦	4♥																				
4NT	P	6♦	P																				
P	P																						
W West ♠ J95 ♥ 1086 ♦ KQ82 ♣ AQ3			E East ♠ AK2 ♥ 4 ♦ A7643 ♣ K975																				
	S South ♠ 108643 ♥ KJ3 ♦ 105 ♣ 1082		6♦ E NS: 0 EW: 0																				

Dieses Board wurde bei einem Turnier auf Madeira gespielt (siehe auch Bridge Magazin, Ausgabe Januar 2023, Seite 10). Ost-West spielen Inverted Minors. Bei bestätigtem Fit wird die Ass-Frage mit 4♦ gestellt. Durch das 4♥-Gebot der Gegner wird Bietraum für die Antwort verloren. Der kann mit Hilfe von DIPO zurückgewonnen werden. Die Bedeutung der Gebote auf 4♥ ist dann:

- **Kontra** (Double): 4 oder 1 keycards
- **Pass**: 3 oder 0 Keycards
- **4♠** (nächstes freies Gebot): 2 keycards ohne Trumpfdame
- **4SA**: 2 keycards mit Trumpfdame

Beispiel 4: Board 14 beim Tea-time Turnier des DBV auf BBO am 16. April 23.

14

D

W West
 ♠ AKQJ532
 ♥ 106
 ♦ 107
 ♣ A6

N North
 ♠ 1064
 ♥ J42
 ♦ K
 ♣ KQ8542

E East
 ♠ 987
 ♥ A98
 ♦ AQ9654
 ♣ 9

S South
 ♠
 ♥ KQ753
 ♦ J832
 ♣ J1073

W N E S
 2♣ X 3♦ 4♣
 4♠ P 4NT 5♣
 P P 6♠ P
 P P

6♠ W
NS: 0 EW: 0

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
2♣: stärkste EÖ	X: gute Treffs	3♦: natürlich	4♣: Sperre
4♠: natürlich	Pass	4SA: Ass-Frage	5♣: Sperre
???			

Die Ass-Frage kann man auf West nach dem 5 Treff-Gebot des Gegners nicht mehr wie üblich beantworten. Bei Einsatz von DIPO haben die Gebote von West jetzt folgende Bedeutung:

- **Kontra:** 1 oder 4 Asse (keycards)
- **Pass:** 0 oder 3 Asse
- **5♦:** 2 Asse ohne Trumpfdame
- **5♥:** 2 Asse mit Trumpfdame

Man gewinnt also sogar noch Bietraum gegenüber einer ungestörten Reizung.

2. ROPI – RIPO

ROPI hilft, wenn der Gegner die Ass-Frage kontriert. Das kann ein Kontra auf die normale Ass-Frage mit 4SA sein, aber auch ein Kontra auf die Ass-Frage mit der Konvention „Exclusion keycard“. Bei der Merkhilfe ROPI sind die Bedeutungen:

ROPI: R (Redouble) = **0** (Asse), **P** (Pass) = **1** (Ass)

Rekontra steht also für 0 oder 3 keycards und **Pass** für 1 oder 4 keycards.

Wie bei DOPI gilt heute auch bei ROPI die modernere Form RIPO:

RIPO: R = **1** (Ass), **P** = **0** (Asse)

Wieder werden die weiteren Antworten mit den freien Farbgeboten gegeben.

Beispiel 1 für RIPO:

Der Gegner riskiert es hier nicht auf der 5-er Stufe zu sperren, zeigt dem Partner aber einen guten Anschluss in Karo.

West	Nord	Ost	Süd
1♥	Pass	3♣ (Bergen)	3♦
4SA	X	??	

Hier gewinnt man sogar Bietraum gegenüber der ungestörten Reizung:

- **XX**: 1 oder 4 Asse (keycards)
- **Pass**: 0 oder 3 Asse
- **5♣**: 2 Asse ohne Trumpfdame
- **5♦**: 2 Asse mit Trumpfdame

Beispiel 2 für RIPO:

Wird die Ass-Frage mittels der Konvention „Exclusion keycard“ gestellt und der Gegner kontriert, gilt ebenfalls RIPO:

West	Nord	Ost	Süd
1♣	Pass	1♠	3♥
3♠	Pass	5♥ (Exclusion)	X
??			

Bedeutung der Gebote von West:

- **XX**: 1 oder 4 Asse (keycards), ohne Coeur Ass
- **Pass**: 0 oder 3 Asse, ohne Coeur Ass
- **5♠**: 2 Asse ohne Trumpfdame
- **5SA**: 2 Asse mit Trumpfdame

3. DEPO

Wie bei DIPO kommt DEPO zum Einsatz, wenn der Gegner mit einem Farbgebot auf der 5-er Stufe stört, bevor die Ass-Frage beantwortet werden konnte. Dabei sollte hier die gegnerische Farbe **höher** als die eigene sein. DEPO erlaubt es, auf der 5-er Stufe die Anzahl der Keycards herauszufinden. Man behält damit die Möglichkeit entweder den Schlemm zu bieten oder den Gegner zu bestrafen.

Die Bedeutungen der Merkhilfe DEPO sind:

DEPO: D (Double) = **E** (even), **P** (Pass) = **O** (odd)

Ein **Kontra** verspricht also eine gerade Anzahl von keycards (0,2,4), ein **Pass** eine ungerade Anzahl (1,3).

Beispiel für DEPO:

Der Gegner stört mit einem Farbgebot auf der 5-er Stufe, bevor die Ass-Frage beantwortet werden konnte. Die gegnerische Farbe ist höher als die eigene:

West	Nord	Ost	Süd
1♥	1♠	2♦	3♠
4♦	4♠	4SA	5♠
??			

Hier würde man mit DIPO in jedem Fall auf der 6-er Stufe landen. Mit DEPO ist es möglich, eine Entscheidung über den eigenen Schlemm oder die Bestrafung der Gegner auf der 5-er Stufe zu treffen:

- **Kontra:** 0,2 oder 4 Asse (keycards)
- **Pass:** 1 oder 3 Asse

4. DOPI bei Stenberg

DOPI ist nützlich, wenn man nach einer Oberfarb-Eröffnung die Konvention Stenberg (2SA = Oberfarbfit mit Schlemminteresse) spielt. Auch hier kommt es vor, dass der Gegner stört, bevor der Eröffner sein zweites Gebot abgeben kann. Das Problem kann mit Hilfe von DOPI gelöst werden:

- **Kontra:** ab 16FV mit Kürze
- **Pass:** Minimum Hand mit Kürze
- **Erstes freies Gebot:** ab 16FV ohne Kürze
- **Zweites freies Gebot:** Minimum Hand ohne Kürze

Wenn der Gegner bereits auf der 4-er Stufe sperrt, kann man die Stenberg Konvention nicht mehr verwenden. Dann muss man sich mit Kontra, Überruf oder Ass-Frage mit 4SA helfen.

Beispiel 1 für DOPI bei Stenberg:

West	Nord	Ost	Süd
1♠	Pass	2SA	3♥
??			

Nach dem Sperrgebot mit 3 Coeur können die normalen Antworten auf 2 SA nicht mehr gegeben werden. Dann ist die Bedeutung der Gebote von West:

- **Kontra:** ab 16 FV mit Kürze
- **Pass:** Minimum mit Kürze
- **3♠:** ab 16 ohne Kürze
- **3SA:** Minimum ohne Kürze

Beispiel 2 für DOPI bei Stenberg:

West	Nord		Ost	Süd
1♥	Pass		2SA	3♦
??				

Bedeutung der Gebote von West:

- **Kontra:** ab 16 FV mit Kürze
- **Pass:** Minimum mit Kürze
- **3♥:** ab 16 ohne Kürze
- **3SA:** Minimum ohne Kürze

Da das Gebot **3♠** jetzt wieder natürlich gereizt werden kann, bekommt es seine ursprüngliche Bedeutung bei der Stenberg Konvention zurück (5-er Länge mit 2 Top-Figuren, ab 14F).