

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 31-3

The screenshot shows a Bridge Base Online (BBO) quiz interface. The board is set to 3NT. The hand layout is as follows:

W	N	E	S
	♠ Q742		1♥
	♥ J	P 1♠	P 2♦
	♦ AKJ2	P 3♣	P 3NT
	♣ A652	P P	P P

North's hand is visible: ♠ Q742, ♥ J, ♦ AKJ2, ♣ A652. East's hand is visible: ♠ AJ, ♥ 9863, ♦ 1054, ♣ J1098. The dummy's hand is partially visible: ♠ 3, ♥ D. The interface includes buttons for 'Rewind', 'Previous', 'Next', 'Options', 'GIB', and 'Play', along with a 'Bridge Base' logo.

Gegen 3SA greift Ihr Partner mit ♠5 an und vom Dummy kommt ♠2.

Frage: Wie spielen Sie?

Richtige Antwort: ♠A und ♠B

Aus der Reizung wissen Sie, dass der Alleinspieler 5 Karten in Coeur hat, 4 Karten in Karo und zumindest ♣Kx.

Warum wissen wir, dass der Alleinspieler zumindest ♣Kx hat? Nach 3♣ von Nord verspricht Süd Mit dem 3SA-Gebot einen Stopper in Treff. Das ♣A haben Sie bereits beim Dummy gesehen. Süd hat auch maximal 2 Karten in Pik gezeigt. Damit bleiben 2 Karten in Treff. Der Alleinspieler hat deshalb zumindest ♣Kx, vielleicht auch ♣KD.

Da wir jetzt wissen, dass der Alleinspieler maximal 2 Karten in Pik hat, muss der Partner mindestens 5 Karten in Pik haben.

Der Partner greift mit ♠5 an, das ist die 4. von oben und verspricht eine Figur. Sie haben ♠A, ♠B und beim Dummy ist die ♠D, deshalb muss er den ♠K haben.

Beim Dummy sehen Sie ♠4 und ♠2, also hat der Partner ein 5-er Pik mit: ♠Kxx53.

Sie müssen darauf hoffen, dass der Partner einen sicheren Einstieg in seine Hand mit Coeur hat. Hat der Gegner eine stehende Coeur Farbe, besteht keine Chance den Kontrakt zu schlagen.

Wenn Sie den ersten Stich mit dem ♠B gewinnen, blockieren Sie die Farbe. Spielen Sie anschließend das ♠A und dann Coeur zum Ass des Partners, reicht das nicht um den Kontrakt zu schlagen. Der Alleinspieler hat immer noch ♠Dx beim Dummy und stoppt damit die Piks.

Beim Dummy sind 15 Punkte und Sie haben 6 Punkte. Der Eröffner hat zumindest 12 Punkte. Ihr Partner hat also nicht mehr als 7 Punkte. Da er bereits den ♠K gezeigt hat, kann er nicht mehr als einen Eingang in seine Hand haben.

Deshalb müssen Sie den ersten Stich mit ♠A gewinnen und mit ♠B zum ♠K des Partners fortfahren. Der spielt dann ♠10 um die ♠D des Gegners zu eliminieren. Später gewinnt er dann einen Stich mit dem ♥A sowie zwei weitere Stiche in Pik und bringt damit den Kontrakt zu Fall.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 3 D </div>	N North ♠ Q742 ♥ J ♦ AKJ2 ♣ A652	<table border="1" style="font-size: 0.8em;"> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> <tr> <td>P</td> <td>1♠</td> <td>P</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td style="background-color: yellow;">3♣</td> <td>P</td> <td>2♦</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>3NT</td> </tr> </table>	W	N	E	S	P	1♠	P	1♥	P	3♣	P	2♦	P	P	P	3NT
	W	N	E	S														
P	1♠	P	1♥															
P	3♣	P	2♦															
P	P	P	3NT															
W West ♠ K10853 ♥ A52 ♦ 86 ♣ 743		E East ♠ AJ ♥ 9863 ♦ 1054 ♣ J1098																
	S South ♠ 96 ♥ KQ1074 ♦ Q973 ♣ KQ	3NT S NS: 0 EW: 0																

Zur Erinnerung:

- Ohne 5-er Pik und mit Stopper in Treff könnte Nord auch direkt 3SA bieten. Das 3♣-Gebot könnte jedoch bei der Untersuchung eines Karo-Schlemms helfen, beispielsweise wenn der Eröffner 3♦ bietet mit folgender Hand: ♠Kx, ♥AKxxx, ♦D10xxx, ♣x.
- Da das 3SA-Gebot von Süd einen Stopper in Treff verspricht und beim Dummy ♣A ist, bietet sich kein Wechsel auf Treff im zweiten Stich an.