

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 31-4

The screenshot shows a Bridge hand in progress. The contract is 4♦. North's hand is ♠ Q5432, ♥ K2, ♦ Q92, ♣ 432. South's hand is ♠ 6, ♥ AQ43, ♦ AKJ103, ♣ A65. The dummy (North) has 4♦. The bidding sequence is 2♣, P, P, 1♦, P, 3♦, P, 2♥, P, 5♦, P, 4♦. The current score is 5♦ S, NS: 0 EW: 0.

Sie spielen 5♦. Der Gegner auf West greift mit ♣K an und Ost legt die ♣7.

Frage: Wie spielen Sie?

Richtige Antwort: ♣A, ♥K, ♥A, ♥D und ein Coeur geschnappt beim Dummy

Nach dem 2♣-Gebot von West ist klar, dass Ost nicht mehr als 2 Karten in Treff haben kann. Mit einem Double hätte Ost die höhere Karte zuerst gelegt (bei hoch-niedrig Markierung). Da Ost aber die ♣7 gelegt hat und sie ♣432 beim Dummy sehen und selbst ♣65 haben, kann Ost keine niedrigere Karte in Treff haben.

Wenn Sie im ersten Stich ducken, riskieren Sie einen Schnapper im zweiten Stich. Zusätzlich verlieren Sie einen Stich in Pik und fallen dann zweimal: der Schnapper von Ost im zweiten Stich, ein Pik Stich von West und ein zweiter Schnapper in Treff.

Die einzige Hoffnung besteht darin, dass die Coeurs beim Gegner 4-3 verteilt sind. Dann können Sie wie folgt spielen:

Gewinnen Sie den ersten Stich mit ♣A und spielen ♥K, ♥A und ♥D. In der dritten Runde mit Coeur werfen Sie ein Treff beim Dummy ab. Die vierte Runde Coeur schnappen Sie mit ♦9. Danach geben Sie ein Treff an West ab. Die dritte Runde in Treff schnappen Sie beim Dummy mit ♦D. Damit verlieren Sie nur 1 Treff und 1 Pik.

Wenn Sie vorher 2 Runden Karo spielen, haben Sie nach dem Schnapper in Coeur keinen Trumpf mehr, um den Verlierer in Treff zu schnappen.

Wenn Sie vorher 1 Runde Karo spielen und danach vorgehen, wie oben beschrieben, kann der Gegner nach der zweiten Runde Treff selbst Trumpf spielen und Ihnen damit die Möglichkeit nehmen, den Verlierer in Treff zu schnappen.

Wenn Sie ♥A, ♥K spielen und das dritte Coeur schnappen, können die Gegner die vierte Runde in Coeur vorschnappen und Sie bekommen keinen Abwurf in Treff beim Dummy.

Wenn Sie im zweiten Stich ♠6 spielen, können die Gegner Trumpf zurückspielen. Nach dem Gewinn des Stiches in Treff können Sie eine weitere Runde Trumpf spielen und verhindern damit wieder die notwendigen zwei Schnapper beim Dummy.

	N North ♠ Q5432 ♥ K2 ♦ Q92 ♣ 432	<table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>2♣</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>3♦</td> <td>P</td> <td>4♦</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>5♦</td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> </tbody> </table>	W	N	E	S				1♦	2♣	P	P	2♥	P	3♦	P	4♦	P	5♦	P	P
	W	N	E	S																		
			1♦																			
2♣	P	P	2♥																			
P	3♦	P	4♦																			
P	5♦	P	P																			
W West ♠ K7 ♥ J65 ♦ 65 ♣ KQJ1098	E East ♠ AJ1098 ♥ 10987 ♦ 874 ♣ 7																					
	S South ♠ 6 ♥ AQ43 ♦ AKJ103 ♣ A65	5♦ S NS: 0 EW: 0																				

Zur Erinnerung:

1. Vor dem Spiel: **Zählen**

Entweder Stiche oder Verlierer oder beides. Beim vorliegenden Board:

- **9 Stiche:** 5 in Karo, 3 in Coeur, 1 in Treff
- **4 Verlierer:** 1 in Pik, 1 in Coeur, 2 in Treff

Verlierer werden normalerweise von der längeren Trumpfhand gezählt.

Da Sie sich nur 2 Verlierer leisten können und keinen der 4 Verlierer auf hohe Karten beim Dummy abwerfen können, sollte Ihr Spielplan darin bestehen, zwei Verlierer beim Dummy zu verschnappen.

Aus diesem Grund spielen Sie ♥A, ♥K und ♥D um 1 Treff beim Dummy abzuwerfen, damit Sie später ein Treff beim Dummy schnappen können.

2. Wenn Sie einen Farbkontrakt spielen, gibt es 2 Möglichkeiten Verlierer loszuwerden:
 - Der Abwurf auf hohe Karten beim Dummy
 - Das Schnappen von der kürzeren Trumpfhand

Die Trumpfstiche werden von der längeren Seite gezählt. Aus diesem Grund ist jeder Schnapper von der kürzeren Seite ein zusätzlicher Stich und damit ein Verlierer weniger von der längeren Trumpfseite aus betrachtet.

3. Bei diesem Board ist 3SA offensichtlich der bessere Kontrakt. Nach der Reizung des teuren Zweifärbers mit 2♥ von Süd hätte Nord auch 2♠ bieten können. Damit würde es für Süd einfacher 3SA anzusagen.