

Die Lösung für das Quiz Nr. 49

Der 4Pik-Kontrakt scheint ziemlich sicher. Wir haben 9 Stiche von oben und müssen lediglich einen Coeur-Verlierer auf der kurzen Trumpfseite stechen.

Wenn der Alleinspieler (AS) hier allerdings unvorsichtig zu Werke geht, wird er am Ende des Spiels einen Trumpfstich an die Pik 8 verlieren.

Um diesen Verlust zu vermeiden, muss der AS den ersten Stich mit Karo Ass gewinnen. Anschließend zieht der AS Treff-Ass und -König ab, um einen Karo-Verlierer abzuwerfen.

Nun der wichtigste Schritt. Der AS muss ein kleines Treff in seiner Hand mit der Pik 2 trumpfen. Anschließend beginnt der AS seine Coeurs zu eliminieren.

West kommt zwar zweimal zu Stich und kann mit mehreren Karo-Runden den AS zwingen hoch zu trumpfen, aber durch den frühzeitigen Treff-Schnapper hat der AS alles unter Kontrolle.

Probiert es aus, auch ohne den frühen Treff-Schnapper und Ihr werdet sehen, dass Ihr am Ende einen Stich an die Trumpf 8 verliert (natürlich nur, wenn Ost Treff abwirft).