

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 32 -4

N North		W N E S			
♠	Q843	P	3♣	P	1♠
♥	Q2	P	P	P	4♠
♦	10943				
♣	A65				

W West	E East
♠	♠
♥	♥
♦	♦
♣	♣

S South	
♠	AJ1072
♥	A76
♦	A8
♣	K74

4♠ S NS: 0 EW: 0

Rewind Previous Next Options GIB Play Bridge Base

3T alertiert: 4-er Pik, 8-11 Figurenverteilungspunkte

Sie spielen auf Süd 4♠. West greift mit ♣B an und Ost gibt ♣8 zu.

Frage: Wie spielen Sie?

Richtige Antwort: ♣K, dann ♥6 zur ♥D

Sie haben 4 Verlierer, einen in jeder Farbe. Wenn Sie den Schnitt in Pik versuchen und der geht schief, wird West mit einem weiteren Treff fortfahren. Dann verlieren Sie 4 Stiche, da die Gegner einen Stich in Treff entwickeln werden, bevor Sie die Möglichkeit haben den Verlierer loszuwerden.

Wenn der Schnitt in Pik erfolgreich ist, werden Sie den Kontrakt erfüllen. Die Wahrscheinlichkeit dafür liegt aber nur bei 50% und Sie können den Schnitt auch noch später versuchen.

Deshalb sollten sie den ersten Stich in der Hand mit ♣K gewinnen und ein kleines Coeur zur ♥D spielen. Wenn der ♥K bei West ist (50% Wahrscheinlichkeit), entwickeln Sie die ♥D und können später einen Verlierer in Treff auf ♥A abwerfen.

Gewinnt West den zweiten Stich mit ♥K und fährt mit einem weiteren Treff fort, sollten Sie den Stich mit ♣A nehmen, die ♥D spielen, mit ♦A in die Hand zurückkehren und auf ♥A ein Treff beim Dummy abwerfen. Dann können Sie den Verlierer in Treff später schnappen.

Danach können Sie mit ♠D fortfahren und den Schnitt in Pik für einen Überstich versuchen. Wenn er schief geht, machen Sie immer noch 10 Stiche, da Sie den Verlierer in Treff vermeiden. Mit dieser Spielweise vergrößern Sie Ihre Gewinnchancen auf 75%, da nur einer von zwei Schnitten erfolgreich sein muss. Sie verlieren nur, wenn beide Schnitte schief gehen.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 4 D </div>	N North ♠ Q843 ♥ Q2 ♦ 10943 ♣ A65	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th style="background-color: #f00;">W</th> <th style="background-color: #f00;">N</th> <th style="background-color: #f00;">E</th> <th style="background-color: #f00;">S</th> </tr> <tr> <td>P</td> <td style="background-color: #fff; color: #f00;">3♣</td> <td>P</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>4♠</td> </tr> </table>	W	N	E	S	P	3♣	P	1♠	P	P	P	4♠
	W	N	E	S										
P	3♣	P	1♠											
P	P	P	4♠											
W West ♠ K6 ♥ KJ84 ♦ J76 ♣ J1092		E East ♠ 95 ♥ 10953 ♦ KQ52 ♣ Q83												
	S South ♠ AJ1072 ♥ A76 ♦ A8 ♣ K74	4♠ S NS: 0 EW: 0												

Rewind Previous Next Options GIB Play B Bridge Base

Zur Erinnerung:

- Sie werden nicht erfolgreich sein, wenn Sie den Schnitt in Pik zuerst machen. Wenn er schief geht, werden die Gegner mit Treff fortfahren. Sie haben dann nicht mehr die Zeit, um die Coeur Farbe für einen Abwurf zu entwickeln, bevor die dritte Runde Treff gespielt wird.
- Expass (Situation in Coeur) vor Impass (Situation in Pik). Beim Expass haben Sie einen sicheren Verlierer in der Farbe, da Sie einen Stich verlieren werden, bevor Sie einen anderen entwickeln. Beim Impass haben Sie keinen Verlierer in der Farbe, wenn die fehlende Figur des Gegners im Schnitt sitzt.
- Beispiele für den Expass:
 - xx – xK: klein zum König spielen
 - Axx – Dxx: klein zur Dame spielen (oder vorher das Ass)
 - AKxx – Bx: klein zum Buben spielen
- Beispiele für den Impass:
 - xx – AD: klein zur Dame spielen
 - Axx – DB10: die Dame vorlegen
 - AKBx – xx: klein zum Buben spielen (oder vorher das Ass)