

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 33-4

N North		W N E S			
♠	73	P	1NT	P	1♥
♥	64	P	4♥	P	3♥
♦	A752	P		P	P
♣	A6432				

W West	E East
♠	♠
♥	♥
♦	♦
♣	♣

S South	
♠	A96
♥	KQJ1098
♦	KJ3
♣	7

4♥ S NS: 0 EW: 0

Sie spielen 4♥ und West greift mit ♠2 an. Ost legt den ♠K.

Frage: Wie ist Ihr Spielplan?

Richtige Antwort: mit ♠6 ducken. Spielen die Gegner daraufhin ♥A gefolgt von einem kleinen Coeur, dann fahren Sie mit ♥K, ♣A und Karo zum ♦B fort.

Sie haben 9 Stiche von oben. Der 10. Stich kommt von einer der drei Möglichkeiten:

- ein Schnapper in Pik beim Dummy
- ein erfolgreicher Schnitt in Karo (oder wenn die ♦D zu zweit ist)
- ein 3-3 Stand der Karos beim Gegner. Damit wird das 4. Karo der 10. Stich

Um Ihre Chancen auf den 10. Stich zu maximieren, müssen Sie den besten Weg zum Testen aller Möglichkeiten finden.

Die optimale Vorgehensweise dafür ist den 1. Stich zu ducken. Wenn die Gegner mit Treff, Karo oder einem weiteren Pik fortfahren, können Sie die dritte Runde in Pik beim Dummy schnappen.

Wenn die Gegner mit ♥A und einer weiteren Runde Coeur fortfahren (was sinnvoll ist, da Ost weiß, dass Sie ♠A haben und einen Schnapper in Pik planen), ist es nicht mehr möglich den Verlierer in Pik beim Dummy zu stechen. Jetzt müssen Sie den 10. Stich in Karo machen. Dazu ziehen Sie den letzten Trumpf des Gegners, spielen Treff zum ♣A und schneiden in Karo zum ♦B. Wenn der

Schnitt erfolgreich ist, haben Sie den 10. Stich und wenn nicht müssen Sie hoffen, dass die Karos beim Gegner 3-3 verteilt sind. Dann können Sie den Verlierer in Pik auf das vierte Karo abwerfen.

Wenn Sie sofort Karo zum $\heartsuit A$ spielen und dann den Schnitt zum $\heartsuit B$ versuchen, nimmt West die $\heartsuit D$. Das Rückspiel von Treff zum $\clubsuit A$ zerstört den Übergang zum vierten hohen Karo. Die Karos selbst sind blockiert. Damit fallen Sie auch dann, wenn die Karos 3-3 beim Gegner verteilt sind.

Sie müssen also das $\heartsuit A$ als sicheren Eingang behalten und das $\clubsuit A$ dazu verwenden, um den Schnitt in Karo zu versuchen. West gewinnt mit der $\heartsuit D$ und wird wahrscheinlich ein weiteres Pik spielen. Sie gewinnen den Stich mit $\spadesuit A$, spielen $\heartsuit K$ und Karo zum $\heartsuit A$ und werfen auf das vierte Karo den Verlierer in Pik ab.

N North		W N E S			
\spadesuit 73		P	1NT	P	1♥
\heartsuit 64		P	4♥	P	3♥
\diamondsuit A752		P		P	P
\clubsuit A6432					
W West		E East			
\spadesuit Q1082		\spadesuit KJ54			
\heartsuit A52		\heartsuit 73			
\diamondsuit Q109		\diamondsuit 864			
\clubsuit Q95		\clubsuit KJ108			
S South		4♥ S NS: 0 EW: 0			
\spadesuit A96					
\heartsuit KQJ1098					
\diamondsuit KJ3					
\clubsuit 7					

Zur Erinnerung:

- Die Erfolgsaussichten des Schnitts in Karo sind größer als darauf zu setzen, dass die $\heartsuit D$ zu zweit ist.
- Der Sprung in $3\heartsuit$ von Süd verspricht eigentlich ab 17FL. Die gute 6-er Länge rechtfertigt jedoch das Gebot.
- Wenn Sie im 1. Stich das $\spadesuit A$ nehmen und Pik nachspielen, gewinnen die Gegner den Stich und werden $\heartsuit A$ und noch eine Runde Coeur spielen. Versuchen Sie jetzt den Schnitt in Karo und der geht schief, machen die Gegner den Stich in Pik, bevor Sie den Verlierer auf das 4. Karo abwerfen können.