

### **Lösung Zum 3. Quiz.**

Die Aufgabe des Alleinspielers liegt darin, Ost nicht zu früh zu Stich kommen zu lassen, da dieser sonst Coeur durch AD7 spielen kann. Da nach dem Ausspiel das Pik-Ass bei Ost sitzen muss, können Sie den ersten Stich klein bleiben. Nimmt Ost das Pik-Ass freiwillig im ersten Stich, dann haben Sie sofort erfüllt, da Sie zwei Coeur-Verlierer auf Pik abwerfen können. Bleibt Ost klein, können Sie ihm später mit der Ruffing-Finesse in Pik das Ass herausschnappen und auf die hochgewordene Pik-Figur einen Coeur Verlierer und auf die vierte Karo-Runde den zweiten Coeur-Verlierer abwerfen. Natürlich müssen Sie vorher die Trümpfe ziehen. Ost kommt nur einmal mit Treff-Ass zu Stich und das genügt nicht, um Ihre Coeur-Verlierer aufzubrechen. Well done.