

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 33-1

W	N	E	S
			1♦
P	1♥	P	1♠
2♣	3♣	P	3♥
P	3♠	P	?

S	South
♠	AJ87
♥	J72
♦	Q1065
♣	AJ

Der Gegner auf West hat in der zweiten Bietrunde 2♣ gereizt,

Frage: Was bieten Sie auf Süd?

Richtige Antwort: 3SA

Sie haben in der Reizung die Farben Karo, Pik und ein 3-er Coeur gezeigt, nicht jedoch Ihren Stopper in Treff.

Was hat Ihr Partner? Nur 4 Karten in Coeur (mit einer 5-er Länge hätte er in 4♥ gehoben) und wahrscheinlich nur 3 Karten in Pik (sonst hätte er die Farbe früher gehoben).

Der Überruf des Partners mit 3♣ ist Vollspieľforcierend, deshalb können Sie nicht passen.

Das 3SA-Gebot vervollständigt die Beschreibung Ihrer Hand.

Und was hat West mit dem 2♣-Gebot, nachdem er vorher gepasst hatte? Höchstwahrscheinlich eine gute Treff-Farbe, aber ohne die notwendigen Werte für ein direktes 2♣-Gebot.

Eine mögliche Hand könnte so aussehen:

The screenshot shows a Bridge hand interface. At the top left, a card '1' is visible. The hand is divided into four quadrants: North (top-left), South (bottom-left), West (top-right), and East (bottom-right). The cards for each player are listed as follows:

Player	Spades	Hearts	Diamonds	Clubs
North	KQ2	KQ109	K43	1054
South	AJ87	J72	Q1065	AJ
West				
East				

At the top right, a bidding table shows the following bids:

	W	N	E	S
P		1♥	P	1♠
2♣		3♣	P	3♥
P		3♠	P	3NT

At the bottom right, the current bid is '3NT S' and the score is 'NS: 0 EW: 0'. At the bottom, there are control buttons: 'Rewind', 'Previous', 'Next', 'Options', 'GIB', and 'Play'. The 'Bridge Base' logo is also visible.

Sie sehen, dass 3SA erfüllt werden können: Sie machen bei Treff-Angriff 2 Stiche in Treff, 3 in Coeur und 4 in Pik. Bei jedem anderen Angriff müssen Sie ein Stich in Karo als Ihren 9. Stich entwickeln.

Zur Erinnerung:

- Das 3♠-Gebot Ihres Partners könnte auch eine Schlemmeinladung mit einem guten Fit in Pik sein. In diesem Fall wird er nach Ihrem 3SA-Gebot weiterreizen.
- Ein direktes 3♠-Gebot würde 11 bis 12 Punkte mit einem 4-er Pik zeigen und wäre eine Einladung zum Vollspiel. Ein Überruf der Gegnerfarbe gefolgt von einem 3♠-Gebot ist Vollspielforcierend und zeigt entweder ein 3-er Pik (mit der Frage nach einem Stopper in Treff auf der Suche nach dem besten Kontrakt) oder Schlemminteresse in Pik.

A possible hand could be:

1 D	N North	W N E S
	♠ KQ2 ♥ KQ109 ♦ K43 ♣ 1054	P 1♥ P 1♠ 2♣ 3♣ P 3♥ P 3♠ P 3NT
W West		E East
♠ ♥ ♦ ♣		♠ ♥ ♦ ♣
	S South	
	♠ AJ87 ♥ J72 ♦ Q1065 ♣ AJ	3NT S NS: 0 EW: 0
Rewind Previous Next Options GIB Play	Bridge Base	

You can see that 3NT makes here: On a Club lead you make 2 Clubs, 3 Hearts, and 4 Spades. On any other lead you'd need to try to develop a Diamond trick as your 9th trick.

Note:

1. Partner's 3♠ bid could also be an invitation to slam with a good Spade fit. If that is the case, they'll bid on after you bid 3NT.
2. A direct 3♠ bid would show 10-11 points, 4 cards in Spades and be an invitation to game. A cue bid followed by 3♠ is game forcing, showing either 3 cards in Spades (probably asking for a Club stopper to find the best game), or looking for a slam try in Spade.

Sie haben 9 Stiche von oben. Der 10. Stich kommt von einer der drei Möglichkeiten:

- ein Schnapper in Pik beim Dummy
- ein erfolgreicher Schnitt in Karo (oder wenn die ♦ D zu zweit ist)
- ein 3-3 Stand der Karos beim Gegner. Damit wird das 4. Karo der 10. Stich

Um Ihre Chancen auf den 10. Stich zu maximieren, müssen Sie den besten Weg zum Testen aller Möglichkeiten finden.

Die optimale Vorgehensweise dafür ist den 1. Stich zu ducken. Wenn die Gegner mit Treff, Karo oder einem weiteren Pik fortfahren, können Sie die dritte Runde in Pik beim Dummy schnappen.

Wenn die Gegner mit ♥A und einer weiteren Runde Coeur fortfahren (was sinnvoll ist, da Ost weiß, dass Sie ♠A haben und einen Schnapper in Pik planen), ist es nicht mehr möglich den Verlierer in Pik beim Dummy zu stechen. Jetzt müssen Sie den 10. Stich in Karo machen. Dazu ziehen Sie den letzten Trumpf des Gegners, spielen Treff zum ♣A und schneiden in Karo zum ♦B. Wenn der Schnitt erfolgreich ist, haben Sie den 10. Stich und wenn nicht müssen Sie hoffen, dass die Karos beim Gegner 3-3 verteilt sind. Dann können Sie den Verlierer in Pik auf das vierte Karo abwerfen.

Wenn Sie sofort Karo zum ♦A spielen und dann den Schnitt zum ♦B versuchen, nimmt West die ♦D. Das Rückspiel von Treff zum ♣A zerstört den Übergang zum vierten hohen Karo. Die Karos selbst sind blockiert. Damit fallen Sie auch dann, wenn die Karos 3-3 beim Gegner verteilt sind.

Sie müssen also das ♦A als sicheren Eingang behalten und das ♣A dazu verwenden, um den Schnitt in Karo zu versuchen. West gewinnt mit der ♦D und wird wahrscheinlich ein weiteres Pik spielen. Sie gewinnen den Stich mit ♠A, spielen ♦K und Karo zum ♦A und werfen auf das vierte Karo den Verlierer in Pik ab.

	N North ♠ 73 ♥ 64 ♦ A752 ♣ A6432	<table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>P</td> <td>1NT</td> <td>P</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>4♥</td> <td>P</td> <td>3♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td></td> <td>P</td> <td>P</td> </tr> </tbody> </table>	W	N	E	S	P	1NT	P	1♥	P	4♥	P	3♥	P		P	P
	W	N	E	S														
P	1NT	P	1♥															
P	4♥	P	3♥															
P		P	P															
W West ♠ Q1082 ♥ A52 ♦ Q109 ♣ Q95	E East ♠ KJ54 ♥ 73 ♦ 864 ♣ KJ108																	
	S South ♠ A96 ♥ KQJ1098 ♦ KJ3 ♣ 7	4♥ S NS: 0 EW: 0																

Zur Erinnerung:

- Die Erfolgsaussichten des Schnitts in Karo sind größer als darauf zu setzen, dass die ♦D zu zweit ist.
- Der Sprung in 3♥ von Süd verspricht eigentlich ab 17FL. Die gute 6-er Länge rechtfertigt jedoch das Gebot.

- Wenn Sie im 1. Stich das ♠A nehmen und Pik nachspielen, gewinnen die Gegner den Stich und werden ♥A und noch eine Runde Coeur spielen. Versuchen Sie jetzt den Schnitt in Karo und der geht schief, machen die Gegner den Stich in Pik, bevor Sie den Verlierer auf das 4. Karo abwerfen können.