



Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 33-3

	N North ♠ A643 ♥ J93 ♦ Q654 ♣ 95	<table border="1"> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> <tr> <td>X</td> <td>2♥</td> <td>P</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>4♥</td> </tr> </table>	W	N	E	S	X	2♥	P	1♥	P	P	P	4♥
	W	N	E	S										
X	2♥	P	1♥											
P	P	P	4♥											
W West ♠ ♥ ♦ ♣	S South ♠ ♥ ♦ ♣	E East ♠ K1082 ♥ 7 ♦ 932 ♣ 108742												

4♥ S NS: 0 EW: 0



Gegen 4♥ greift Ihr Partner auf West mit ♠D an. Vom Dummy kommt ♠3.


Frage: Wie spielen Sie auf Ost?

Richtige Antwort: ♠K und ♣.

Das Kontra Ihres Partners verspricht eine eigene Eröffnung (ab 12F), Kürze in Coeur und mindestens 3 Karten in den anderen Farben. Deshalb muss Ihr Partner 3-4 Karten in Pik haben. Aus dem Spiel des Alleinspielers können Sie schließen, dass er in Pik ein Double hat, sonst hätte er den ersten Stich mit ♠A gewonnen. Deshalb muss der Partner ♠DBx haben.

Das bedeutet, Ihre einzige Chance besteht darin den Stich zu gewinnen und eine neue Farbe zu eröffnen. Wenn Sie dem Partner den ersten Stich überlassen, wird der Alleinspieler jedes Rückspiel gewinnen. Anschließend spielt er ♥A, ♥K und ♦A, gefolgt von einer zweiten Runde in Karo. Ihr Partner kann zwar den Stich mit ♦K gewinnen, aber nur noch einen weiteren Stich in Treff, da der Alleinspieler einen Verlierer in Treff auf ♦D abwerfen kann (mit dem Übergang in Trumf zum ♥B).

Um diese Situation zu vermeiden, sollten Sie den ersten Stich mit ♠K übernehmen und Treff spielen. Damit gewinnen Sie 2 Stiche in Treff und jeweils einen in Karo und Pik.

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">3</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">D</div>		N North ♠ A643 ♥ J93 ♦ Q654 ♣ 95	<table border="1"> <tr> <td>W</td> <td>N</td> <td>E</td> <td>S</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>2♥</td> <td>P</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>4♥</td> </tr> </table>	W	N	E	S	X	2♥	P	1♥	P	P	P	4♥
W	N	E	S												
X	2♥	P	1♥												
P	P	P	4♥												
W West ♠ QJ9 ♥ 84 ♦ KJ107 ♣ AQJ3		E East ♠ K1082 ♥ 7 ♦ 932 ♣ 108742													
	S South ♠ 75 ♥ AKQ10652 ♦ A8 ♣ K6	4♥ S NS: 0 EW: 0													
Rewind Previous Next Options GIB Play															

Zur Erinnerung:

- Das Rückspiel in Coeur wäre erfolgreich, wenn der Alleinspieler folgendes Blatt hätte: ♠xx, ♥KB1098x, ♦A, ♣AKxx – der Partner könnte das Schnappen der Verlierer in Treff verhindern mit ♥A, ♥D und einer dritten Runde Coeur.
- Das Rückspiel von Treff ist jedoch am sinnvollsten, da der Partner nach der Reizung neben ♠DBx eher Werte in Karo und Treff hat als Figuren in Coeur.
- Manche Spieler werden sagen, dass ein Kontra auf das 1♥-Gebot ein 4-er Pik verspricht. Das ist eine Frage der Vereinbarung und des persönlichen Stils.