

Die Lösung zum Bridgequiz Quiz Nr. 68 LINK

Diese Hand ist auch mit geschlossenen Karten in einer realen Turniersituation eine lösbare Aufgabe. Sie dürfen keine zwei Treff-Stiche und einen Coeur-Stich verlieren.

Wenn Sie den Gegner hier zu Hilfe nehmen, ist der Kontrakt nicht zu verlieren.

Gewinnen Sie das Pik-Ausspiel durch Trumpfen und Ziehen Sie die Trümpfe des Gegners. Nun kassieren Sie Coeur-Ass und Coeur-König, gehen mit Trumpf an den Dummy

und werfen auf den letzten Pik Ihre letzte Coeur Karte aus der Hand ab. Je nachdem welcher Gegner den Pik Stich gewinnt, er steht vor einem unlösbaren Problem.

Ein Wechsel auf Treff bedeutet nur noch einen Verlierer in dieser Farbe.

Ein Wechsel auf Coeur (egal ob Dame oder 10) lässt uns die Treff-Farbe entsorgen. Der Gegner ist machtlos.

Eine wunderbare Präsentation für ein knackiges Endspiel.