

Lösung Zum 1. Quiz.

Wenn der AS (Alleinspieler) den ausgespielten Pik-Buben mit der Pik-Dame deckt, kann Ost auf Coeur-Bube wechseln. Auf die Art können sich die Gegenspieler rechtzeitig einen dritten Stich (neben Ihren beiden Assen in Pik und Treff) entwickeln. Um das zu verhindern (Ost ist der gefährliche Gegner), muss der AS auf den ausgespielten Pik-Buben am Dummy klein bleiben. Dieser Spielzug schützt seine Coeur-Gabel. Ost kommt zwar mit Treff-Ass zu Stich, aber hier hat der AS ein Antwort. Er nimmt das Coeur-Ass und zieht Trumpf. Anschließend kann der AS das Pik-Ass bei Osts herausschnappen (Ruffing-Finesse) und seine beiden Coeur-Verlierer später auf die vierte Karo-Runde und die Pik-Dame abwerfen.