

## **Lösung Zum 2. Quiz.**

Da der Karo-Schnitt nicht sitzt, dürfen Sie den ersten Stich nicht mit dem Coeur-König gewinnen. West würde mit Karo-König bei Stich einfach Coeur fortsetzen und damit vier Coeur-Stiche für seine Achse produzieren. Die Idee den ersten Coeur-Stiche zu ducken funktioniert aber leider auch nicht, da West mit der Coeur-9 bei Stich bleibt und im zweiten Stich auf Treff wechseln kann. Daher bleibt dem Alleinspieler nur eine Option. Es muss im ersten Stich am Tisch die Coeur-Dame einsetzen, um die Verbindung des Gegners in Coeur zu unterbrechen. Ost kann den Stich mit Coeur-Ass gewinnen und auf Treff-König wechseln. Der Alleinspieler muss nun sein Treff-Ass ducken und Ost somit an einer Fortsetzung der Treff-Farbe hindern. Die Coeur-Fortsetzung von Ost kann der Alleinspieler nun mit dem Coeur-König gewinnen, mit Pik zum Tisch gehen und beruhigt seinen Karo Impass spielen. Obwohl dieser verliert, ist sein Kontrakt gesichert. Bravo.