


Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 35-3

D 3		N North ♠ AK94 ♥ Q92 ♦ J954 ♣ A3	<table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♦</td> <td>1♥</td> <td>1NT</td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>2♣</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>P</td> <td>P</td> <td>2NT</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	W	N	E	S	1♦	1♥	1NT		P	P	2♣	X	2♥	P	P	2NT	P	P	P	
W	N	E	S																				
1♦	1♥	1NT																					
P	P	2♣	X																				
2♥	P	P	2NT																				
P	P	P																					
W West ♠ J87653 ♥ 764 ♦ K2 ♣ 76		E East ♠ ♥ ♦ ♣																					
	S South ♠ ♥ ♦ ♣	2NT S NS: 0 EW: 0																					
Rewind Previous Next Options GIB Play																							

Information zur Reizung: das Kontra von Süd auf das 2♣-Gebot von Ost ist ein Strafkontra.

Gegen 2SA greifen Sie auf West mit ♥6 an, Ihr Partner legt ♥B und der Alleinspieler gewinnt mit ♥A. Danach spielt er ♣D und nimmt den Stich mit ♣A beim Dummy. Es folgt eine zweite Runde Treff, die Ihr Partner mit ♣K gewinnt. Er fährt mit ♦7 fort und Sie gewinnen den Stich mit ♦K.

Frage: Mit welcher Farbe fahren Sie fort?

Richtige Antwort: ♦

Lassen Sie uns die Hand des Partners analysieren: es ist wichtig auf die Reizung zu achten und auf die Karten, die er gespielt hat.

Im ersten Stich hat der Partner den ♥B gelegt, der den Stich an ♥A verloren hat. Damit können Sie sicher sein, dass der Partner nicht die ♥10 hat. In dritter Position spielt man die niedrigere Karte einer Sequenz, deshalb hätte der Partner die ♥10 gelegt, wenn er sie hätte. Damit hat der Alleinspieler die ♥10 und Ihr Partner den ♥K, um seine Zwischenreizung zu rechtfertigen.

Was bedeutet nun die ♦7, die Ihr Partner gespielt hat? Eine niedrige Karte ermutigt Sie mit dieser Farbe fortzufahren. Eine hohe Karte verneint Werte in der Farbe und bittet um einen Wechsel der Farbe.

Ihr Partner hat zuerst Coeur und Treff geboten und er hat in diesen Farben nur ♥K, ♥B und ♣K. Sie können jedoch davon ausgehen, dass er zumindest 12

Punkte. Die Gegner haben keine 25 Punkte, da sie im Teilkontrakt gestoppt haben und Ihr Partner hat zweimal geboten.

Außerdem hat der Alleinspieler auf Süd wahrscheinlich die ♠D als Eingang zu den hohen Treffs, da er kaum mit 7 Punkten 2SA geboten hätte. Aus diesem Grund muss Ihr Partner Punkte in Karo haben und Sie sollten mit dieser Farbe fortfahren. Ihr Partner wird noch 3 Stiche in Karo machen (einschließlich ♦10) sowie den ♥K und damit den Kontrakt zu Fall bringen.

D		N North		W N E S	
1		♠ AK94		1♦ 1♥ 1NT	
		♥ Q92		P P 2♣ X	
		♦ J954		2♥ P P 2NT	
		♣ A3		P P P	
W West		E East			
♠ J87653		♠			
♥ 764		♥ KJ853			
♦ K2		♦ AQ107			
♣ 76		♣ K542			
		S South		2NT S NS: 0 EW: 0	
		♠ Q102			
		♥ A10			
		♦ 863			
		♣ QJ1098			
Rewind Previous Next Options GIB Play		B Bridge Base			

Zur Erinnerung:

- Tipps für das Gegenspiel:
 - Zählen Sie Stiche und die Punkte des Partners.
 - Beurteilen Sie die Verteilung des Partners, basierend auf der Reizung der Gegner.
 - Denken Sie über die Bedeutung des Ausspiels nach und woher der entscheidende Stich kommen könnte.
 - Das Timing ist auch sehr wichtig im Gegenspiel. Stellen Sie also sicher, dass die Stiche in der richtigen Reihenfolge gespielt werden.
- Denken Sie daran, dass die dritte Hand normalerweise eine hohe Karte legt, wenn in erster und zweiter Position klein gelegt wurde. Bei einer Sequenz von hohen Karten wird jedoch die niedrigste Karte der Sequenz gelegt.
- Der Dummy vervollständigt eine Sequenz. Wenn Ihr Partner in einer Farbe König und Bube hat beim Dummy ist die Dame, dann sollte Ihr

Partner den Buben nehmen, wenn vom Dummy eine kleine Karte kommt (und den König, wenn vom Dummy die Dame kommt). Liegt beim Dummy keine Figur, sollte der Partner den König nehmen.