

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 36-1

W	N	E	S
	1NT	P	2♣
P	2♥	P	?

S South
♠ AJ32
♥ QJ54
♦ 3
♣ AQ106

Ihr Partner bestätigt den Fit in Coeur.

Frage: Was bieten Sie auf Süd?

Richtige Antwort: 4♦

Sie haben einen 4-4 Fit in Coeur und zusammen 29-31 Punkte. Wenn der Partner die richtigen Karten mitbringt, ist ein Schlemm möglich. Was sind die richtigen Karten? Keine verschwendeten Punkte in Karo. Alle anderen Punkte sind hilfreich. Deshalb bieten Sie 4♦, ein Splintergebot, dass den Fit in Coeur bestätigt, eine Kürze in Karo verspricht und Schlemminteresse zeigt. Dieses Gebot zeigt eine wesentlich bessere Hand, als wenn Sie nur 4♥ geboten hätten. Es bittet den Partner seine Hand neu zu bewerten: hat er verlorene Werte in Karo, wird er die Einladung zum Schlemm ablehnen und mit 4♥ abschließen. Ohne verlorene Werte wird er die Ass-Frage stellen.

D	N North	W N E S
1	♠ 54	1NT P 2♣
	♥ AK103	P 2♥ P 4♦
	♦ A542	P 4NT P 5♣
	♣ KJ9	P 6♥ P P

W West	E East
♠	♠
♥	♥
♦	♦
♣	♣

S South
♠ AJ32
♥ QJ54
♦ 3
♣ AQ106

6♥ N NS: 0 EW: 0

Rewind Previous Next Options GIB Play Bridge Base

Obwohl Nord nur 15 Punkte hat, ist 6♥ der richtige Kontrakt. Der Partner weiß von Ihrer Kürze in Karo, dass Sie keine Verlierer in dieser Farbe haben. Die Hand Ihres Partners ist sehr kontrollstark (Asse und Könige) in den anderen Farben. Deshalb stellt er die Ass-Frage und erreicht den Schlemm.

12 Stiche können leicht erzielt werden: Neben den 2 Schnappern in Karo haben Sie 10 Stiche von oben (1 Pik, 2 Coeur, 1 Karo, 4 Treff). Ein weiterer Verlierer in Pik oder Karo kann nach dem Abziehen der Trümpfe auf das 4. Treff abgeworfen werden.

D		N North		W N E S	
1		♠ K54		1NT P 2♣	
		♥ AK102		P 2♥ P 4♦	
		♦ KQJ		P 4♥ P P	
		♣ 754		P P	
W West				E East	
♠				♠	
♥				♥	
♦				♦	
♣				♣	
		S South		4♥ N NS: 0 EW: 0	
		♠ AJ32			
		♥ QJ54			
		♦ 3			
		♣ AQ106			
Rewind Previous Next Options GIB Play				B Bridge Base	

Obwohl Sie hier 16 Punkte haben, ist diese Hand nicht geeignet für einen Schlemm, da Sie viele verlorene Werte in Karo haben. Das bedeutet viele Verlierer in den anderen Farben. Da Sie einen sicheren Verlierer in Karo haben, müssten 2 Schnitte in Pik und Treff erfolgreich sein und die Trümpfe beim Gegner 3-2 verteilt sein, um 12 Stiche machen zu können. Es ist besser mit dem Vollspiel abzuschließen.

Zur Erinnerung:

- 4♦ von Ihnen ist ein Splintergebot mit Schlemminteresse, das den Fit bestätigt mit Single oder Chicane in der genannten Farbe.
- Der Partner sollte daraufhin seine Hand neu bewerten: hat er keine verlorenen Werte und Erst- oder Zweitrundenkontrollen in den anderen Farben, sollte er die Einladung zum Schlemm annehmen. Mit verlorenen Werten sollte er sich mit dem Vollspiel begnügen.