

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; background-color: white;">74</div> D	N	Alleinspieler	W	N	E	S		
	♠ KJ10963 ♥ Q964 ♦ 73 ♣ A	2♥ P P	2♠ 4♠ P	1♥ 3♣ P	P P P	4♥	P	
W	West		E				East	
♠ 2 ♥ 1073 ♦ KJ865 ♣ K743	♠ 8754 ♥ A ♦ AQ942 ♣ 1095		♠ AQ ♥ KJ852 ♦ 10 ♣ QJ862				4♠ N NS: 0 EW: 0	

Die Lösung zum [Bridgequiz Quiz Nr. 74](#) ^{LINK}

Drei Coeur-Schnapper sollten den Kontrakt sichern. Um sich einen dritten Übergang in die Hand zu sichern, muss der AS einen Karo-Verlierer aus der Hand abwerfen. Allerdings darf West dabei nicht zu Stich kommen, denn dieser kann Trumpf spielen und somit den dritten Coeur-Schnapper verhindern. Hier kommen die Treff 10 und die Treff 9 ins Spiel. Der AS geht im zweiten Stich mit Coeur zum Ass und legt die Treff 10 vor. Bleibt West klein, so wirft der AS ein kleines Karo ab und hat fortan keine Probleme mehr im cross-ruff seine Stiche zu realisieren. Nimmt West den Treff -König, so trumpft der AS, geht mit Coeur-Schnapper zum Dummy und spielt die Treff 9. Auf die Treff 9 wirft der AS in der Hand ein kleines Karo weg und kann danach seine Coeur-Verlierer trumpfen, da er mit einem Karo Schnapper in die Hand kommt. Dass Ost die zweite Karo-Runde überstechen kann, ist kein Problem. Wichtig ist nur, dass die Gegner keine zwei Trumpf-Runden spielen können.