

Die Lösung zum [Bridgequiz Nr. 75](#) LINK

Da sechs fehlende Trümpfe häufiger 4-2 als 3-3 verteilt sind, müsste der AS viermal Trumpf ziehen, bevor er Karo entwickelt. Damit kommt West zu Stich und kann alle hohen Coeurs abziehen. Wenn der AS vorher versucht seine Karos zu entwickeln (gute Idee) wird dies hier scheitern, da West das Karo-Ass beim ersten Mal duckt und anschließend dem Partner einen Karo Schnapper gibt. Wenn Ost dann Treff-Bube durch die Gabel spielt, verliert der AS seinen Übergang zu den Karos. Lösung des Problems ist es, die erste Coeur-Runde zu ducken. Schnappen Sie anschließend einen Coeur-Verlierer und ziehen dann die Trümpfe in vier Runden. Anschließend entwickeln Sie Ihre Karos. Der Gegner hat keine Chance.