

Non forcing Stayman

Diese Konvention, auch Schrott Stayman genannt, ist mittlerweile optionaler Bestandteil von Forum D Plus 2015 (siehe auch Lehrbuch Forum D Plus 2015, die ungestörte Reizung, S. 410 ff).

Bei dieser Konvention wird der Stayman nach der 1SA-Eröffnung des Partners mit bestimmten Händen bereits ab 0 Punkten gereizt. Dazu sollte der Antwortende mindestens eine 4-4 Verteilung der Oberfarben haben. Wenn diese Konvention vereinbart ist, muss das 2♣-Gebot alvertiert werden.

Die Bedeutung der Antworten des 1SA-Eröffners ändern sich bei dieser Konvention. Die Antwort 2SA für beide OF ist dann **nicht** mehr zulässig.

Auch nach einer Gegenreizung mit Kontra für eine beliebige lange Farbe oder nach einem natürlichen 2♣-Gebot des Gegners kann man noch den Non forcing Stayman spielen. Nach 2♣ ersetzt ein Kontra den Stayman (siehe auch Beispiel 4).

1. Antworten des 1SA-Eröffners:

EÖ		AW	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0FL, wenn mind. 4-4 in OF
2♦	keine 4-er OF		
2♥	4-er ♥, 4-er ♠ möglich		
2♠	4-er ♠, kein 4-er ♥		

Auf ein 2♥- oder 2♠-Gebot des Eröffners passt der Antwortende, wenn er eine schwache Hand mit beiden Oberfarben hat.

2. Gebote des Antwortenden, wenn der Eröffner keine 4-er OF hat:

EÖ		AW	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0FL, wenn mind. 4-4 in OF
2♦	keine 4-er OF	2♥	4-er ♥ + 4-er ♠, bis 7FL
		2♠	5-er ♠ + 4-er ♥, 8-9FL
		2SA	8-9FL, beliebige Verteilung
		3♣/♦	ab 10FL, 2. Farbe
		3♥	5-er ♠ + 4-er ♥, ab 10FL
		3♠	5-er ♥ + 4-er ♠, ab 10FL

Zeigt der Antwortende mit 2♥ eine schwache Hand bis 7FL, passt der Eröffner oder bessert in 2♠ aus.

3. Gebote des Antwortenden, wenn der Eröffner ein 4-er Coeur zeigt:

EÖ		AW	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0FL, mind. eine 4-er OF
2♥	4-er ♥, 4-er ♠ möglich	Pass	4-er ♥ + 4-er ♠, bis 7FL
		2♠	Coeur-Fit, forcierend
		2SA	4-er ♠, 8-9FL
		3SA	4-er ♠, ab 10FL

Da der Eröffner mit seinem 2♥-Gebot ein 4-er Pik nicht ausgeschlossen hat, kann er nach dem 2SA- oder 3SA-Gebot des Antwortenden noch den eventuellen Pik-Fit bestätigen.

4. Beim Non forcing Stayman ändert sich die Bietfolge für ein 5-er Coeur und ein 4-er Pik des Antwortenden mit einladender Stärke:

EÖ		AW	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♦	5-er ♥
2♥	Transfer ausgeführt	2♠	5-er ♥ + 4-er ♠, 8-9FL
Pass	4-er ♠, Minimum		
2SA	kein 3-er ♥, kein 4-er ♠, Min.		
3♥	3-er ♥, Minimum		
3SA	kein 3-er ♥, kein 4-er ♠, Max.		

Beispiel 1:

W West
♠ AQ7
♥ KJ10
♦ K1086
♣ QJ8

E East
♠ J1053
♥ Q852
♦ Q7
♣ 954

West		Ost	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0 Punkte
2♦	keine 4-er OF	2♥	0-7F, mind. 4-er ♥ + 4-er ♠
Pass			

Beispiel 2: siehe auch Beitrag 93 im Blog

E East
♠ K9
♥ KQ9
♦ 874
♣ AK1092

W West
♠ J8764
♥ J10763
♦
♣ 875

Ost		West	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0 Punkte
2♦	keine 4-er OF	2♥	0-7F, mind. 4-er ♥ + 4-er ♠
Pass	♥ ist länger als ♠		

Nach dem **2♥**-Gebot des Antwortenden weiß der 1SA-Eröffner, dass der Antwortende unter 8 Punkte hat. Deshalb kann er nur noch passen oder in **2♠** ausbessern.

Beispiel 3: siehe auch Beitrag 165 im Blog

E East
♠ A984
♥ AKJ4
♦ KQ
♣ 1072

W West
♠ Q1052
♥ 10973
♦ A72
♣ J3

Ost		West	
Gebot	Bedeutung	Gebot	Bedeutung
1SA	15-17FL	2♣*	ab 0 Punkte
2♥	4-er ♥, 4-er ♠ möglich	Pass	Einladung zu risikoreich

Im Paarturnier passt West mit 7 Punkten besser. Um das Vollspiel erfüllen zu können, ist man auf einen günstigen Kartenstand angewiesen. Im Teamturnier kann man über eine Einladung zum Vollspiel nachdenken.

Beispiel 4: siehe auch Beitrag 179 im Blog

D			N North	W	N	E	S	
9			♠ A1072			1NT	2♣	X
			♥ A4	P			3♠	
			♦ A972	P	P			
			♣ QJ6					
W West					E East			
♠ Q5					♠ K96			
♥ J653					♥ KQ10			
♦ Q653					♦ 8			
♣ 753					♣ AK10982			
			S South					
			♠ J843					
			♥ 9872					
			♦ KJ104					
			♣ 4					
					3♠ N		NS: 0 EW: 0	

West	Nord	Ost	Süd
	1SA (15-17FL)	2♣	X
Pass	2♠	3♣	3♠
Pass	Pass	Pass	

Auch nach Gegenreizung kann der Partner des 1SA-Eröffners den Non forcing stayman mit bestimmten Händen (beide Oberfarben zu viert) reizen. Hier ist mit 20 gemeinsamen Punkten sogar das Vollspiel möglich. Der Gegner kann noch 3♣ erfüllen.