

Die Lösung zum [Bridgequiz Nr. 81](#) LINK

Da wir einen Schnapper auf der kurzen Trumpfseite realisieren wollen, dürfen wir die Trümpfe nicht anfassen. Der Gegner könnte rechtzeitig alle Trümpfe des Dummys entfernen. Wir gewinnen den ersten Stich mit dem Pik-Ass und werfen auf Karo-Ass und Karo-König einen Pik-Verlierer ab. Bevor wir jetzt beginnen die Treffs des Dummy zu entfernen, müssen wir ein kleines Karo in der Hand mit einem kleinen Trumpf stechen. Wenn wir jetzt Treff spielen, kommt Ost zu Stich und kann beginnen seine hohen Piks zu spielen. Wir schnappen die dritte Pik-Runde hoch und spielen wieder Treff. Setzt Ost mit einer weiteren hohen Pik-Runde fort, können wir unseren Dummy Reversal vervollständigen. Haben Sie vergessen die dritte Karo-Runde mit einem kleinen Trumpf zu stechen, fehlt Ihnen am Ende der zehnte Stich. West kann seine Karos auf Pik abwerfen.