

Lösung und Erläuterung – BBO Quiz 45-1

| W | N | E | S |
|---|----|---|---|
| | 1♥ | X | ? |

| S | South |
|---|-------|
| ♠ | AQ109 |
| ♥ | 63 |
| ♦ | KJ986 |
| ♣ | K6 |

Nach der Eröffnung Ihres Partners kontriert der Gegner.

Frage: Was bieten Sie auf Süd?

Richtige Antwort: Rekontra

Rekontra bedeutet hier: ab 10 Punkte; kein Fit in Coeur; eine Hand mit Verteidigungswerten, die dem Partner vorschlägt, im Gegenspiel ein Strafkontra in Betracht zu ziehen.

Wenn der andere Gegner jetzt passt, wird der Partner auch passen, da wir gerne 1♥ im Rekontra spielen würden. Das würde 100 Punkte mehr ergeben als das erfüllte Vollspiel! 520 Punkte in Nichtgefahr und 720 Punkte in Gefahr für 7 Stiche! Dazu kämen für jeden Überstich 200 Punkte in Nichtgefahr und 400 Punkte in Gefahr.

Beispiel: 1♥ im Rekontra in Gefahr plus 1 (8 Stiche) bringt 1120 Punkte!

Obwohl wir einen Misfit haben, ist die Wahrscheinlichkeit 7 oder mehr Stiche zu machen auf Grund der Punktemehrheit sehr hoch.

Die Gegner werden uns den Kontrakt nicht spielen lassen und versuchen zu flüchten. Sie werden also eine neue Farbe bieten und da wir gute Verteidigungswerte haben, werden alle weiteren Gebote kontriert (alle Kontras nach einem Rekontra sind Strafkontras). Ihre Hand ist ideal für das Gegenspiel mit Werten und Längen in zwei Farben (Pik und Karo). Bieten die Gegner jetzt Pik oder Karo und Ihr Partner hat dort keine Werte, wird er passen. Wenn die Reizung dann zu Ihnen kommt, können Sie kontrieren. Bietet West 2♣ wird Ihr Partner kontrieren, wenn er Werte hat. Sollten die Gegner doch einen Fit

finden, können Sie auch ein weiteres Gebot abgeben und den richtigen Kontrakt finden.

Bedenken Sie, dass ein 2♦-Gebot nach dem Kontra des Gegners nicht forcierend wäre.

Sie könnten auch 1♠ bieten (Farbgebote auf der 1-er Stufe sind forcierend) oder 3SA mit einer guten Chance auf Erfüllung, aber im Gegenspiel haben Sie eine große Chance auf einen sehr guten Score. Besonders, wenn die Gegner in Gefahr sind und Sie in Nichtgefahr.

Beispiel:

| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">D</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; font-size: 2em; font-weight: bold;">1</div> | | N North ♠ 432 ♥ AK1082 ♦ 2 ♣ AJ98 | <table border="1"> <thead> <tr> <th>W</th> <th>N</th> <th>E</th> <th>S</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1♥</td> <td>X</td> <td>XX</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>1♠</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>P</td> <td>P</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> | W | N | E | S | | 1♥ | X | XX | P | P | 1♠ | X | P | P | P | |
|---|--|--|--|---|---|---|---|--|----|---|----|---|---|----|---|---|---|---|--|
| W | N | E | S | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1♥ | X | XX | | | | | | | | | | | | | | | | |
| P | P | 1♠ | X | | | | | | | | | | | | | | | | |
| P | P | P | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| W West ♠ 65 ♥ J975 ♦ 10543 ♣ 1075 | | E East ♠ KJ87 ♥ Q4 ♦ AQ7 ♣ Q432 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | S South ♠ AQ109 ♥ 63 ♦ KJ986 ♣ K6 | | 1ex E NS: 0 EW: 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |

Sie können 4♥ oder 3SA erfüllen, aber beachten Sie das Ergebnis des Gegners bei 1♠ (oder 1SA) im Kontra: Sie machen im Gegenspiel wahrscheinlich 4 Stiche in Pik, 2 in Coeur, 2 in Karo und zumindest 2 in Treff. Damit schlagen Sie den Kontrakt 4-mal und bekommen 1100 Punkte.

Zur Erinnerung:

- Ein direktes Rekontra nach einem Informationskontra des Gegners zeigt ab 10 Punkte und einen Misfit in der eröffneten Farbe. Die Absicht dahinter ist, später im Gegenspiel ein Strafkontra abzugeben, obwohl man die Punktemehrheit hat.
- Mit einem 4-er Anschluss in der eröffneten Oberfarbe und 11 bis 12 Figurenverteilungspunkten können Sie auf ein Kontra auch 2SA bieten (Truscott). Mit 6 bis 10 Punkten bestätigen Sie einen Fit auf der 2-er

Stufe und mit 0 bis 5 Punkten und einem 4-er Anschluss sollten Sie den Fit auf der 3-er Stufe bestätigen (Sperrgebot).

- Mit einer guten Hand könnten Sie mit Ihrem Partner auch die Vereinbarung treffen, zuerst zu passen und dann mit einem 3-er Anschluss den Fit auf der 3-er Stufe zu bestätigen.

| W | N | E | S |
|----|----|---|----|
| | 1♠ | X | P |
| 2♦ | P | P | 3♠ |

3♠ verspricht jetzt 11 bis 12 Punkte und einen 3-er Anschluss.

- Jede neue Farbe auf der 2-er Stufe oder einer höheren Stufe ist nach dem Kontra des Gegners nicht forcierend und zeigt eine lange Farbe ohne Fit in der Farbe des Partners. Mit 10 oder mehr Punkten sollte man vorher ein Rekontra abgeben.
- Jedes Farbgebot auf der 1-er Stufe ist forcierend für eine Runde.